

# MÓD 10 - Aula 01 - Mais Leveza e Detalhes com Proxy

## 1 O que são os Proxys?

Modelagens complexas (mais pesadas) que são representadas como uma forma mais leve de se trabalhar

No Sketchup fica simplificado (para não pesar). Mas quando renderizado a formas aparece completa e com todos os detalhes

Isso permite que o processador do sketchup trabalhe com formas mais detalhadas mas sem sobrecarregar o sistema

## 2 Como fazer um proxy de um modelo

1- Salve uma versão do Sketchup para servir de backup

2- Selecione o componente (de preferência em um arquivo separado) e clique no ícone do v-ray para criar o proxy

Antes de Exportar verifique se os materiais do V-Ray que estão no seu componente estão configurados.

3- Na janela que apareceu, vamos configurar o proxy

Caminho

Coloque junto do arquivo de Backup do Sketchup que você criou

Aqui é muito importante você ter uma biblioteca organizada para que os links funcionem de maneira correta

Tipo de Proxy

Refined Clustering

★ Vertex Clustering

Face Skipping

Faces Preview

10000

Deixe ativo

Overwrite Existing Files

Replace Object with Proxy

Export

4 - Como importar o Proxy na sua cena

Método 1

Import Proxies do Vray

Tem que colar os materiais que voce exportou

Método 2

Copiar e Colar do arquivo de proxy gerado

★ Método 3

Salvar o Arquivo de Proxy como Sketchup e usar como componentes.

Você pode atualizar o modelo do arquivo e ele atualiza o proxy também

## 3 Importando da Biblioteca

Acesse a biblioteca e escolha uma opção dos Vrmesh disponíveis (ARVORES)

Abra um arquivo novo no Sketchup

Clique no ícone para importar um novo proxy

Selecione o Proxy que você escolheu na biblioteca, e importe

Faça uma renderização interativa para identificar as cores dos materiais

Substitua as cores pelos mapas que estão na pasta da biblioteca (do arquivo que você escolheu)

Configure o reflection nas folhas para mais realismo

Salve o Arquivo de Sketchup com o proxy e use ele nos seus projetos

Sempre salve junto da versão da biblioteca

## Exercício

Insira o componente do Ficus em um arquivo separado

Verifique se os materiais deles estão configurados no V-Ray

Crie uma pasta e salve seu arquivo de Sketchup (backup)

Selecione o Bloco e clique no ícone do V-Ray para Exportar o Proxy

Caminho (File Path)

Coloque junto do arquivo de Backup do Sketchup que você criou

Aqui é muito importante você ter uma biblioteca organizada para que os links funcionem de maneira correta

Tipo de Proxy

★ Vertex Clustering

Faces Preview

10000

Deixe ativo

Overwrite Existing Files

Replace Object with Proxy

Export

Selecione o Bloco do Proxy que apareceu, clique com o botão direito em cima dele e salve o arquivo como sketchup.

OBS, dentro da pasta do Ficus terão 3 arquivos

1 O arquivo original em Sketchup (com as configurações dos materiais do V-Ray prontas)

2 O arquivo .vrmesh (que é o proxy)

3 ★ O arquivo de Proxy salvo como Sketchup (que facilita todo o processo)

Usando a Biblioteca

Acesse a biblioteca e escolha uma opção dos Vrmesh disponíveis (ARVORES)

Abra um arquivo novo no Sketchup

Clique no ícone para importar um novo proxy

Selecione o Proxy que você escolheu na biblioteca, e importe

Faça uma renderização interativa para identificar as cores dos materiais

Substitua as cores pelos mapas que estão na pasta da biblioteca (do arquivo que você escolheu)

Configure o reflection nas folhas para mais realismo

Salve o Arquivo de Sketchup com o proxy e use ele nos seus projetos

Sempre salve junto da versão da biblioteca