

MÓD 9 | Aula 04 - Quarto Casal

1 Limpeza

- Purge (eliminar os não usados)
- Wipe Scene (ou Wipe Project)
- Randomize Material ID
- Repatch (para V-Ray 3.6)
- Salve o Arquivo Limpo

2 Enquadramento

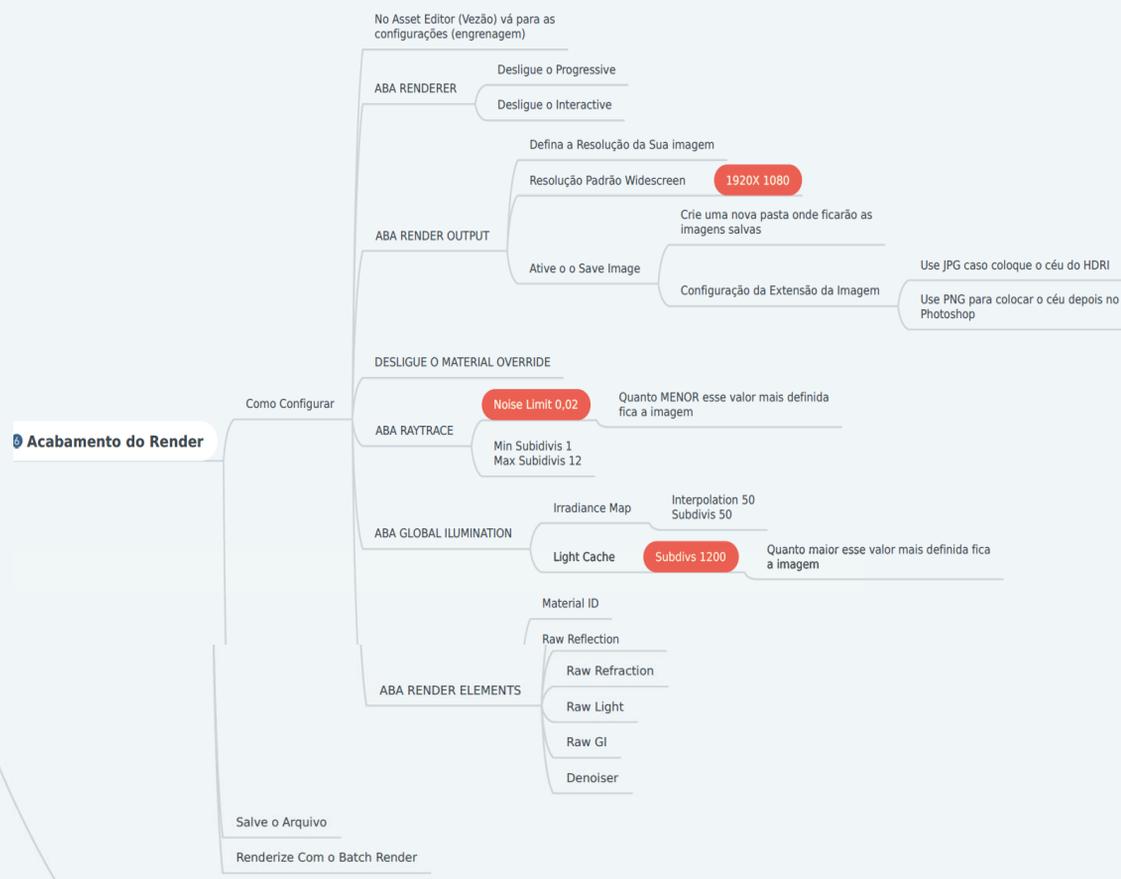
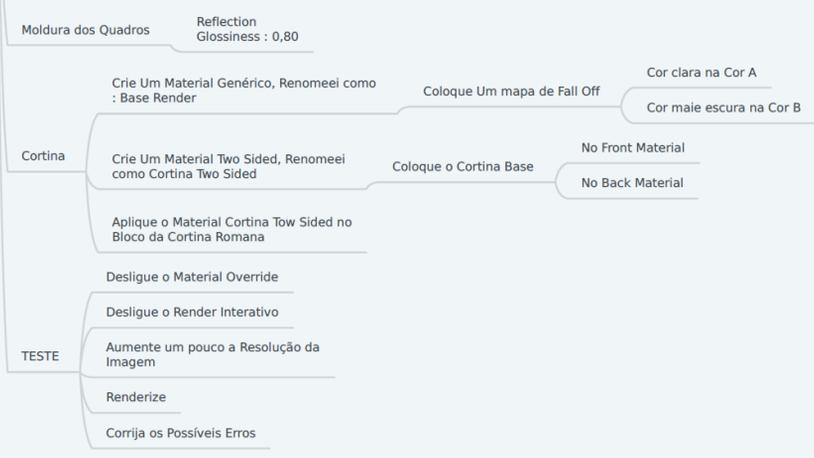
- Importar o Base Render
- Ajustar o Aspecto da Imagem (Square)
- Fazer corte para melhorar o Angulo
- Ajuste da Camera
 - Altura do Observador
 - Distorção da Camera
 - Perspectiva em 2 Pontos (linhas verticais retas)
 - Faça 1 Cena
- Configurar o Corte
 - Desligar Affect Lights
 - Ligar Camera Rays Only
 - Desligar Clip Lights

3 Iluminação

- Faça o Material do Vidro
 - Reflection
 - Refraction
 - Marcar a opção : Can Be Overriden
- Ligue o Material Override
- Faça a Renderização Interativa (Tempo Real)
- Mude as configurações da Camera
 - ISO= 200
 - F-Number= 6
 - Shutter Speed= 50
- Crie uma Luz de Apoio no Vão da Janela
 - Intensidade = 20
 - Marque = Invisible
 - Desmarque = Affect Reflections
 - OBS o tamanho do retangulo influencia na quantidade de luz da cena (quanto maior a face mais luz entra)
- Crie uma 2ª Luz de Apoio no outro lado
 - Intensidade = 20
 - Marque = Invisible
 - Desmarque = Affect Reflections
 - OBS o tamanho do retangulo influencia na quantidade de luz da cena (quanto maior a face mais luz entra)

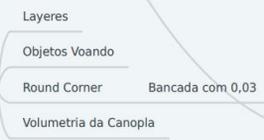
4 Texturas e Materiais

- Madeira Parede
 - Material da Biblioteca do V-Ray
 - Pasta Wood & Laminate
 - Veneer_B01_120cm
 - Verifique a Escala do Objeto no Sketchup
- Detalhe Metálico da Parede
 - Material da Biblioteca do V-Ray
 - Pasta Metal
 - Copper_Blurry
 - Verifique a Escala do Objeto no Sketchup
- Concreto da Parede
 - Material da Biblioteca do V-Ray
 - Pasta Concrete
 - Concrete_Reflective_AO1_2m
 - Verifique a Escala do Objeto no Sketchup
- Piso Madeira
 - Material da Biblioteca do V-Ray
 - Pasta Wood & Laminate
 - Flooring_Parquet_Parallel_B01_120cm
 - Verifique a Escala do Objeto no Sketchup
- Couro Caramelho
 - Material da Biblioteca do V-Ray
 - Pasta Leather
 - Leather_D01_Brown_25cm
 - Verifique a Escala do Objeto no Sketchup
- Madeira Preta Cabeceira da Cama
 - Reflection Glossiness : 0,65
- Laca Grafite Criado Mudo
 - Reflection Glossiness : 0,70
- Lençol Cinza
 - Coloque Um mapa de Fall Off
 - Cor clara na Cor A
 - Cor maie escura na Cor B
- Roupa de Cama Azul
 - Material da Biblioteca do V-Ray
 - Pasta Fabric
 - Fabric_F02_MilitaryGreen_40cm
 - Mude a cor do tecido de verde para azul, na cor do Difuseno LayerBRDF
 - Verifique a Escala do Objeto no Sketchup
- Manta Cinza
 - Material da Biblioteca do V-Ray
 - Pasta Fabric
 - Wool_D1_20cm
 - Verifique a Escala do Objeto no Sketchup
- Alça de Madeira da Luminária
 - Reflection Glossiness : 0,75
- Cromado Luminária
 - Reflection Desligue o Fresnel
- Manta Cinza
 - Material da Biblioteca do V-Ray
 - Pasta Metal
 - "Metal_Weathered_S02_20cm
 - Verifique a Escala do Objeto no Sketchup



Acabamento do Render

Verificação



Exercício

Aplice o LEVITAS no projeto do Quarto e Casal seguindo o passo a passo

Sistema da Pós Produção

