

MÓD 7 | Aula 04 - Render Final e Batch Render

Render Em Sequência

Porque usar?
Salva o tempo
O Computador trabalha quando você está descansando

Como Configurar

No Asset Editor (Vezão) vá para as configurações (engrenagem)

ABA RENDERER
Desligue o Progressive
Desligue o Interactive

ABA RENDER OUTPUT
Defina a Resolução da Sua imagem
Resolução Padrão Widescreen
1920X 1080
PDF Com opções
Guia para mídias Sociais
Quanto maior essa proporção maior fica sua imagem

Ative o o Save Image
Crie uma nova pasta onde ficarão as imagens salvas
Configuração da Extensão da Imagem
Use JPG caso coloque o céu do HDRI
Use PNG para colocar o céu depois no Photoshop

DESLIGUE O MATERIAL OVERRIDE

ABA RAYTRACE
Noise Limit 0,02
Min Subdivis 1
Max Subdivis 12
Quanto MENOR esse valor mais definida fica a imagem

ABA GLOBAL ILUMINATION
Irradiance Map
Interpolation 50
Subdivis 50
Light Cache
Subdivis 1200
Quanto maior esse valor mais definida fica a imagem

ABA RENDER ELEMENTS
Material ID
Raw Reflection
Raw Refraction
Raw Light
Raw GI
Denoisier

⚠ Salve seu arquivo antes de clicar no Batch Render