

# MÓD 07 | Aula 02 - V-Ray Fur

## Configurações para fazer Pelos

- Grama
- Tapete
- Almofadas

## Como configurar

Principais Mudanças

- Lenght (Altura do Pelo)
- Thicness (Grossura do Pelo)
- Distribution (Densidade do Pelo na Área Aplicada)

## ⚠ Cuidados

Coloque sempre a face branca (front face) aparente

Esse Processo Demora bastante tempo e pesa na renderização, escolha bem o seu tempo e programe o tempo para considerar essa volumetria da grama

## Recomendações

- Não utilize em grande planos
- Utilize em canteiros
- Tapetes
- Superfícies pequenas