

MÓD 06 | Aula 06-  
Materiais - As Revisões  
de Projeto  
(Wipe Scene)

1 Como cuidar para a revisão do Projeto

O Processo da Limpeza e do Wipe Scene

2 Como colocar novos blocos

Método 1

No diffuse configurar o material BRDF para cada textura do bloco

Método 2

Abrir o bloco separado

Aplicar wipe scene e materiais

Salve o bloco em uma biblioteca de arquivos prontos para o vray

3 Insira da sua biblioteca Configurada com materiais do V-Ray Prontos

Nos Componentes você já pode ter uma biblioteca configurada com os materiais realistas e inseri-los como blocos