

# MÓD 06 | Aula 05 - Materiais do V-Ray

## Continuando com a configuração das Texturas e Materiais

Metal Banco

Escolha o Material na Biblioteca e Adicione na cena clicando com o botão direito em cima dele e "Add To Scene"

O Material vai para a lista da Cena, nessa lista clique com o botão direito em cima dele e escolha:

"Copy" - para o V-Ray 3.4  
"Use As Replacement" - Para o V-Ray 3.6

Só então, com o conta gotas, selecione o material que você quer substituir na cena. Na lista do V-Ray o Material será selecionado, clique com o botão direito em cima dele e escolha:

Paste - Para o V-Ray 3.4  
Replace - Para o V-Ray 3.6

Para você ver o Material no V-Ray 3.6 você deve clicar novamente com o conta gotas nele.

Observe a escala do material, se precisar aumentar ou diminuir, faça através dos Materiais do Sketchup na aba Edit

Couro

Escolha o Material na Biblioteca e Adicione na cena clicando com o botão direito em cima dele e "Add To Scene"

O Material vai para a lista da Cena, nessa lista clique com o botão direito em cima dele e escolha:

"Copy" - para o V-Ray 3.4  
"Use As Replacement" - Para o V-Ray 3.6

Só então, com o conta gotas, selecione o material que você quer substituir na cena. Na lista do V-Ray o Material será selecionado, clique com o botão direito em cima dele e escolha:

Paste - Para o V-Ray 3.4  
Replace - Para o V-Ray 3.6

Para você ver o Material no V-Ray 3.6 você deve clicar novamente com o conta gotas nele.

Observe a escala do material, se precisar aumentar ou diminuir, faça através dos Materiais do Sketchup na aba Edit

Metal Esquadria

Escolha o Material na Biblioteca e Adicione na cena clicando com o botão direito em cima dele e "Add To Scene"

O Material vai para a lista da Cena, nessa lista clique com o botão direito em cima dele e escolha:

"Copy" - para o V-Ray 3.4  
"Use As Replacement" - Para o V-Ray 3.6

Só então, com o conta gotas, selecione o material que você quer substituir na cena. Na lista do V-Ray o Material será selecionado, clique com o botão direito em cima dele e escolha:

Paste - Para o V-Ray 3.4  
Replace - Para o V-Ray 3.6

Para você ver o Material no V-Ray 3.6 você deve clicar novamente com o conta gotas nele.

Observe a escala do material, se precisar aumentar ou diminuir, faça através dos Materiais do Sketchup na aba Edit

## Como modificar os Materiais do V-Ray

Materiais Procedurais

Verifique que o campo da imagem está ativo (quadraz azul)

Verifique se o material é "procedural" Ou seja, não tem texturas no campo Diffuse

## Renderize um teste com todos os materiais aparecendo para verificação

No Render Settings (engrenagem)

- Desligue o Progressive
- Desligue o Interactive
- Desligue o Material Override
- Clique no Render Normal (botão chaleira)

## Exercício

No exemplo do Apartamento Configure as Texturas e Materiais Básicos Siga pelo PDF complementar todas a configurações dos Materiais

Renderize e Analise a sua imagem com os materiais

- Metal Banco
- Couro Poltrona
- Caso precise de alguma mudança edite o material buscando sempre com o conta-gotas
- Analise a Imagem com Denoiser

## Explore a Biblioteca do V-Ray

Variedade de opções configuradas