

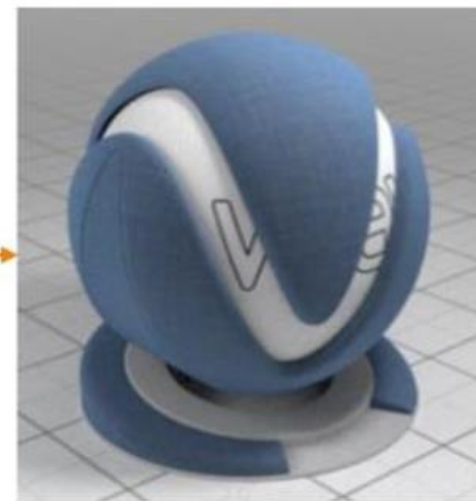
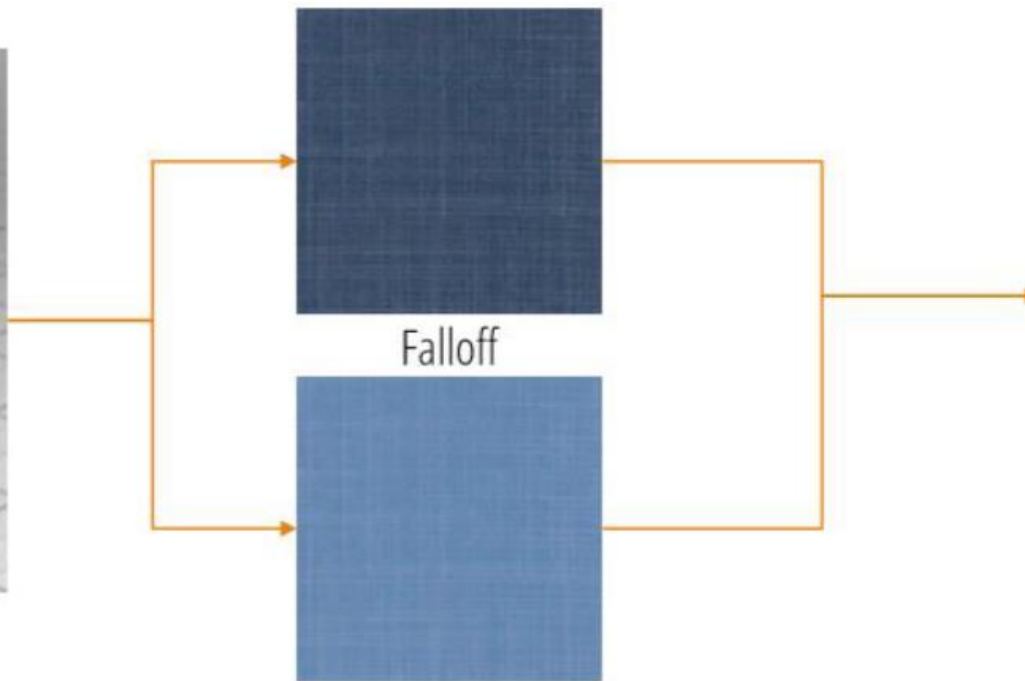
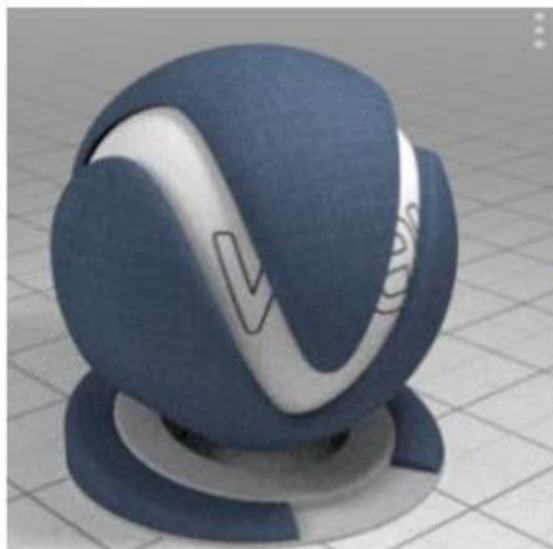
Lev Up

MOD 06 | AULA 04 – MATERIAIS AVANÇADOS


LEV DESIGN

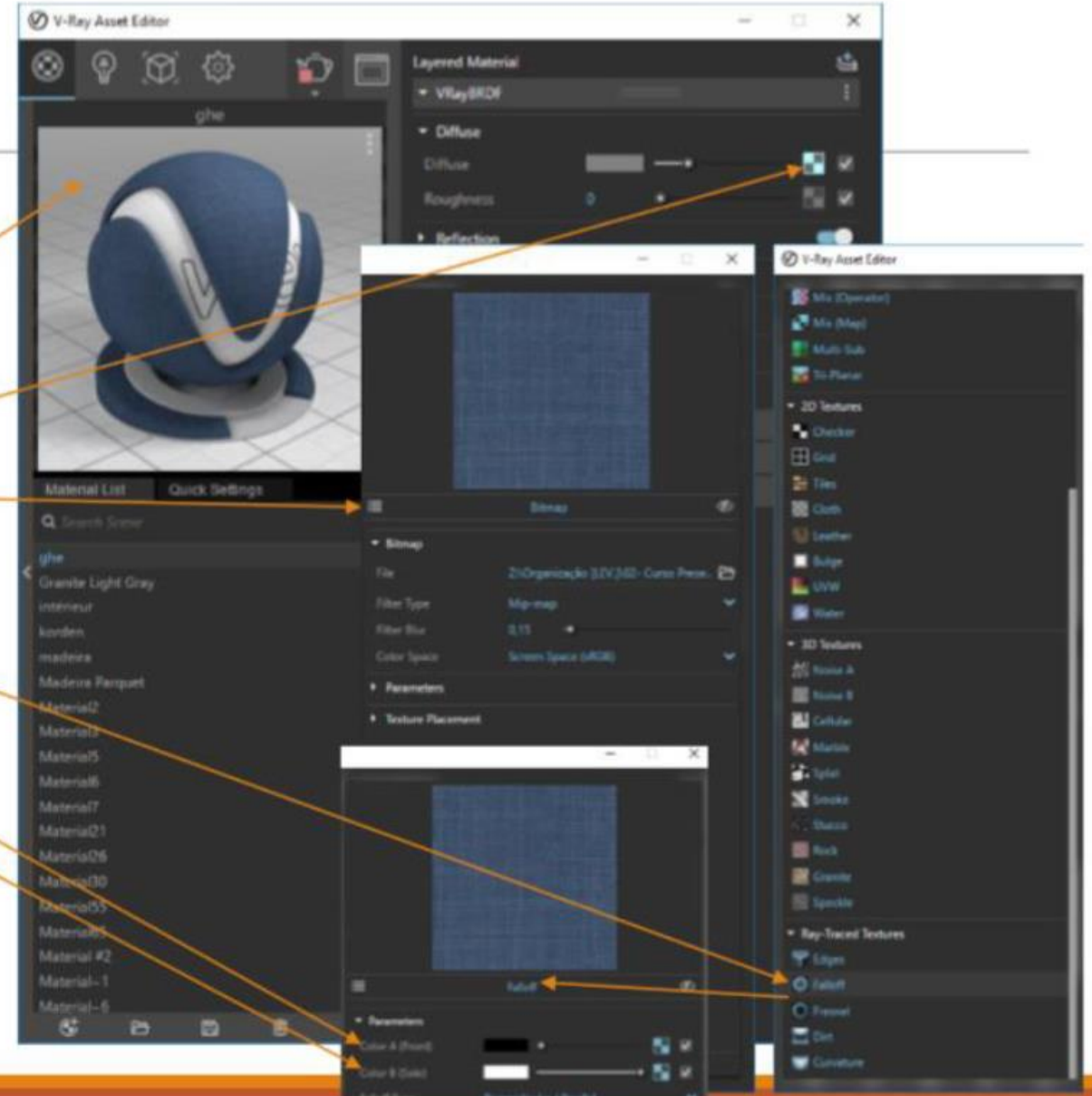
MATERIAIS AVANÇADOS

TECIDO




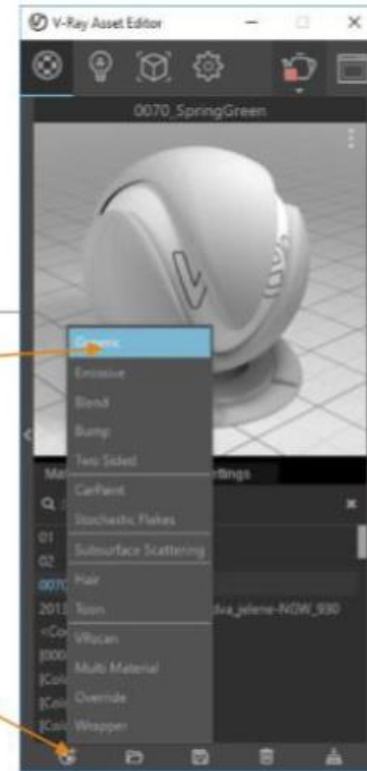
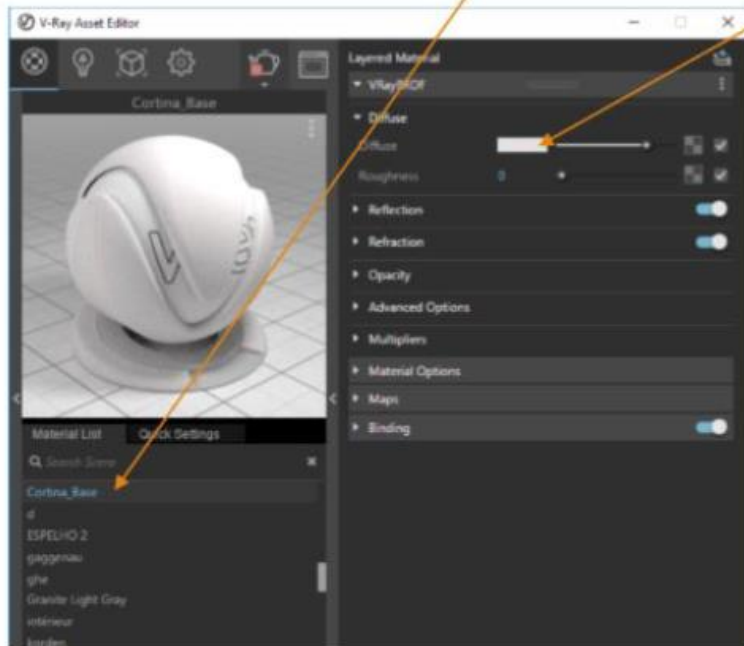
TECIDO

1. Pegue a referencia da textura com o conta-gotas 
2. Nos materiais do v-ray veja de ela está carregada
3. Clique para abrir a imagem do Difuse, no ícone xadrez
4. Clique nas opções
5. Na lista que abrirá, escolha o Falloff
6. No color A – coloque a textura padrão
7. No color B – coloque a versão mais clara da textura




CORTINA

1. Na lista de materiais, clique no ícone  e adicione um material Genérico
2. Renomeei ele como > Cortina Base e deixe uma cor clara



CORTINA

1. Clique no ícone  e agora adicione um material Two Sided
2. Tanto no FRONT MATERIAL, quanto no BACK MATERIAL, coloque o material da cortina base que você criou.
3. Com o material ativo pinte TODAS as faces da sua cortina

