Exercício Aula 01

Monte seu Render Base Seguindo o Passo a Passo e depois Salve ele no seu computador.
A partir de agora você irá usá-lo em todos os seus renders.

Exercício Aula 02

Essa é uma aula teórica e não tem exercício nem arquivo para Download. Apenas o PDF da aula com o mapa mental.

Exercício Aula 03

Baixe o arquivo do Office e faça os testes de luz seguindo o passo a passo da aula​.

Exercício Aula 04

Continue usando o arquivo do Office passado na aula anterior e faça os testes de luz seguindo o passo a passo da aula.​

Exercício Aula 05

Continue usando o arquivo do office passado na aula anterior e faça os testes de luz seguindo o passo a passo da aula

Exercício Aula 06

Continue usando o arquivo do office passado na aula anterior e faça os testes de luz seguindo o passo a passo da aula.

Exercício Aula 07

Volte para o arquivo da Casa com Piscina e aplique o passo a passo dado na aula seguindo o Checklist LEVITAS​

Observações aula 7

**\*Obs1.** Disponibilizamos o arquivo com a iluminação já colocada, ele foi feito na versão 2018 no v-ray 3.6

Caso queira estudar com o arquivo disponibilizado, é necessário ter as mesmas versões na qual o arquivo foi feito.

Porém, sugerimos que você faça o exercício (e não utilize o arquivo pronto) de arcordo com o andamento das aulas e teste as configurações independente da versão do seu programa.

Lembrando que você terá que re-linkar os arquivos do HDRI e do IES para que as luzes apareçam.

**Obs 2**. Deixaremos a modelagem da luminárias do teto (que colocamos o spot light) num arquivo separado para completar a modelagem.

Para agilizar o processo você pode:

1. Abrir o arquivo Luminárias Teto

2. Selecionar todos os componentes

3. Copie eles (CTRL + C ou Menu Editar / Copiar)

4. No SEU arquivo da casa, cole no local (Menu Editar / Colar no Local)

5. Caso esteja fora do teto, ajuste a posição.