

MÓD 02 | Aula 02 - Principais Erros das Texturas

1 Erros

- Repetição
- Sombra da Borda
- Escala
- Tamanho de Imagem

2 Consertando a Repetição

Site para processar imagens seamless →

Exemplo de textura →

3 Truque para rejuntas

Crie um componente com uma espessura bem fina (como de um rejunte) e redimensione conforme a paginação do seu projeto

Caso você precise de mais "volume" no seu rejunte ou mesmo mudar a cor é só alterar um dos componentes

4 Repetição com Marcações específicas

Exemplos

Mármore com veios marcados

Madeiras com cores marcadas

Exemplo de textura →

Faça uma divisão na face e mude a direção e escala da imagem

Crie a paginação do desenho e distribua essas mudanças aleatoriamente pelas peças

Exercício

Verifique a diferença das imagens Seamless buscando em algum site sua referencia e mudando através do site indicado