

# MÓD 01 | Aula 04 - Entorno Externo

## 3 Sandbox

Selecione as linhas do CAD criando uma altura entre elas de 2m

Crie linha com a ferramenta lápis conecte as pontas da linhas topográficas

Clique na ferramenta do Sandbox "Criar a partir do Contorno" para criar a forma

Delete a faces excedentes

Crie um Atalho para a ferramenta "Geometria Oculta"

Vá no menu Janela> Preferências> Atalhos

Digite: Visualizar/Geometria Oculta

Coloque a letra "J" como atalho e clique no "+" para assimilar o comando

Clique em OK para Finalizar o processo

## Exercício

1 Faça a modelagem dos elementos externos

Pavimentos

Deck

Piscina

2 Crie o terreno com desnível com a ferramenta sandbox

Crie a interseção da piscina

Crie a diferença da Grama para o Talude e para a água

3 Organize os Elementos em Layers

Arquitetura

Entorno

4 Salve seu Arquivo :D

## 2 Linhas do CAD

Separar as linhas para criar a Topografia

## 1 Faça os modelos dos elementos externos

Piscina

Muro

Pavimentos