

16. TRAMAS DE SUPERFÍCIE - 2D

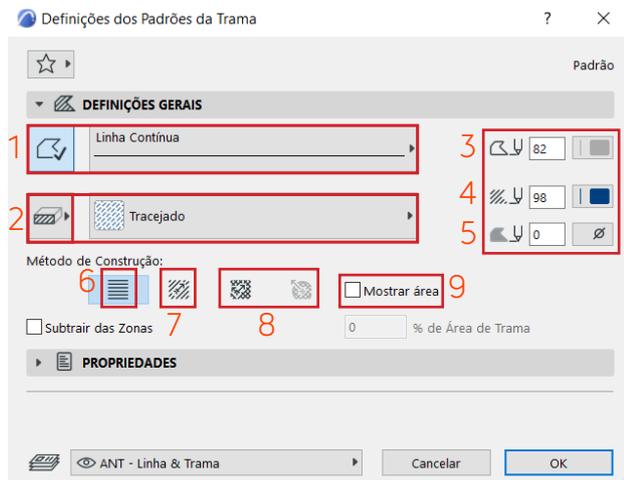


Em **Documentação**, na coluna da esquerda, temos a ferramenta **Trama**, que nos possibilita desenhar tramas.

São sempre usadas em 2D e não aparecem no ambiente 3D.

Duplo clique na ferramenta para abrir a janela de **Definições dos Padrões da Trama**, onde podemos alterar as questões gráficas da trama e sua categoria.

Em **Definições Gerais** temos algumas opções de configuração da trama:

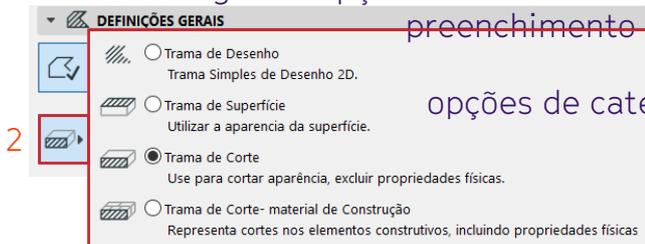


1. A primeira opção é para decidir o tipo de contorno da trama, isto é, o tipo de linha que circunda a trama. Desmarcando o ícone, a trama não terá contorno.

2. A segunda opção se refere ao tipo de

preenchimento que a trama vai possuir.

Clicando sobre seu ícone aparecem opções de categorização da trama.



CATEGORIA DA TRAMA

Também é possível modificar a forma que a trama será representada:

3. Cor da caneta do contorno da trama.
4. Cor da caneta da “textura” da trama.
5. Cor da caneta do fundo da trama.

Os **Métodos de Construção** oferecem algumas opções para a direção da trama. São elas:

6. Vinculado à origem do projeto.
7. Vinculado à origem da trama.
8. As outras duas opções são referentes a distorção da trama

9. Mostra a área da trama na representação 2D

Método de Geometria:



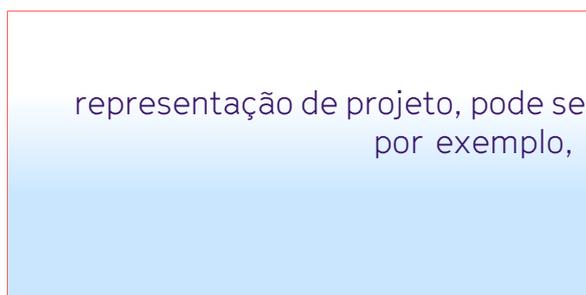
Para desenhar a trama, existem três **Métodos de Geometria:**

Poligonal: Clique sobre o ponto onde deseja iniciar a trama. Após isso, continue clicando até fechar e definir a trama.

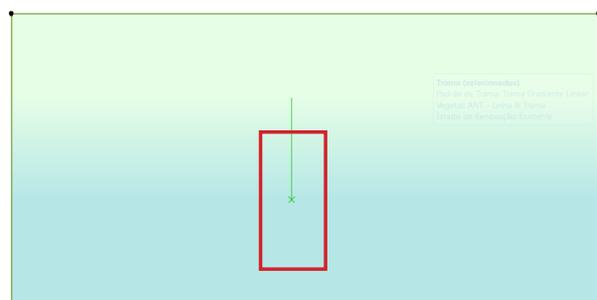
Retangular: Clique sobre onde deseja iniciar, defina a direção com o mouse e as medidas, ou clique sobre onde deseja iniciar e sobre o ponto final.

Retangular Rotacionado: Clique sobre onde deseja iniciar, defina o ângulo e após isso o mesmo processo da ferramenta retângulo.

Trama Gradiente Linear



representação de projeto, pode ser usada, por exemplo,



EXEMPLOS DE TRAMAS

Trama Gradiente Linear

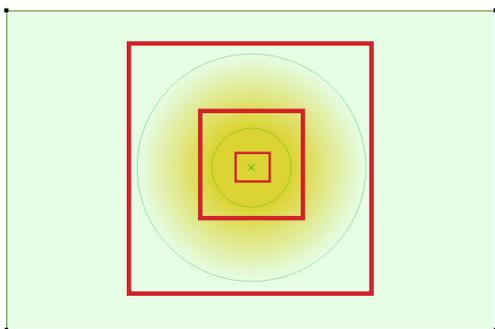
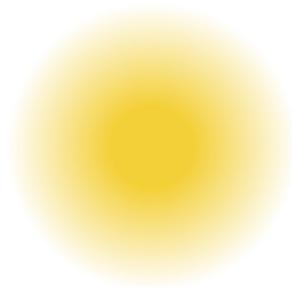
Em geral usadas para melhor representação, realizando um gradiente a partir das canetas selecionadas no primeiro plano e fundo.

Para alterar a direção do gradiente, clique sobre a trama e uma linha com um X na ponta irá aparecer. Clique sobre a extremidade do outro lado da linha e um círculo surgirá. Defina, então, o ângulo que o gradiente vai ter.

Para aumentar a área do gradiente, clique sobre o mesmo ponto usado para rotacionar, porém estenda a linha.

Para posicionar o ponto médio do gradiente, clique sobre o X posicione-o no local desejado.

Trama Gradiente Radial

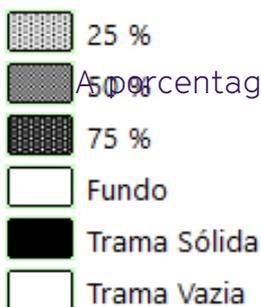


Trama Gradiente Radial

Também tem um uso flexível, podendo ser usada, por exemplo, para representar iluminação, criando um gradiente a partir de um formato circular.

Clicando sobre o X, em seu centro, é possível arrastar a posição do círculo e, selecionando seus anéis externos, é possível mudar o tamanho do raio e a suavidade da transição de cores.

TRAMAS SÓLIDAS



A porcentagem no nome indica a “força”

da caneta de primeiro plano na hora da mistura.

Tramas Sólidas

Realizam uma mistura entre a caneta do primeiro plano e a caneta de fundo.

Caso a caneta de fundo esteja com a cor “Transparente” a cor do primeiro plano começa a ter opacidade.



No caso de cores selecionadas em ambas as canetas, como azul e amarelo por exemplo, no caso da trama 50%, o resultado final seria verde, uma mistura igual de ambas.

