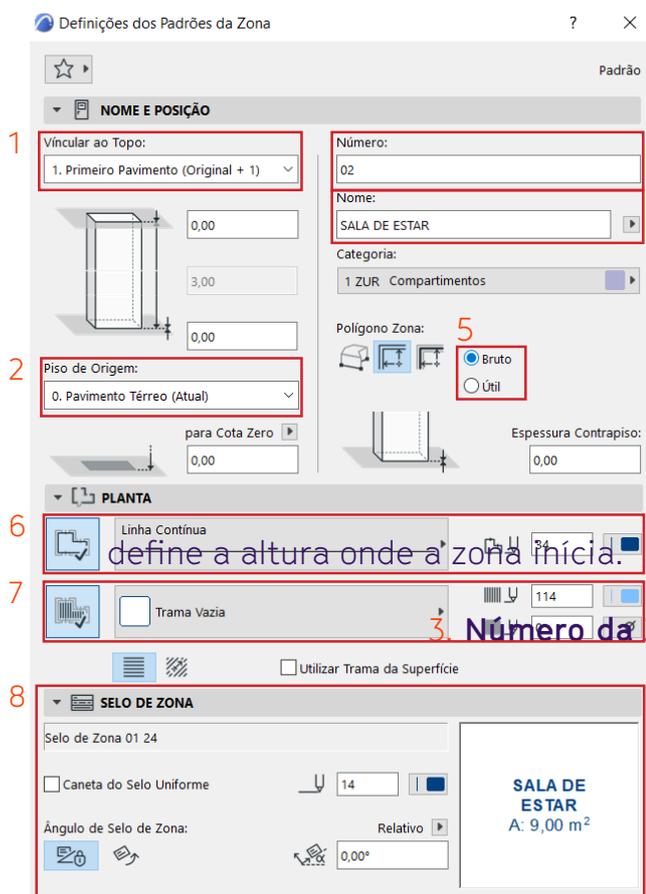


## + ZONAS - CONCEITO E DEFINIÇÕES



As **Zonas** são usadas dentro de uma área delimitada e, através do uso delas, é possível extrair diversas informações (além de maiores opções de configuração). Além disso, também podem ser usadas, por exemplo, para diagramas.

Ao dar duplo clique sobre o ícone da ferramenta **Zona**, é possível acessar as **Definições dos Padrões da Zona**, que possuem alguns parâmetros para definir:



1. **Vincular ao Topo** - funciona de forma semelhante a ferramenta parede e pilar. A altura da zona acompanha a altura do pavimento e, caso selecione a opção **Não Vinculado**, é possível definir uma altura fixa.

2. **Piso de Origem** - conceito semelhante ao da opção vincular ao topo, porém

3. **Número da Zona** - pode ser usado por exemplo para tabelas.

4. **Nome** - dê um nome para a Zona.

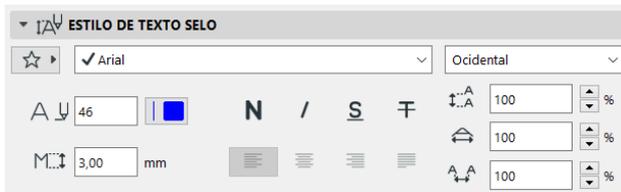
5. Defina se a zona deve ir até o perímetro interno de um ambiente (**Útil**) ou até a Linha de Referência das paredes (**Bruto**).

Na aba **Planta** é possível:

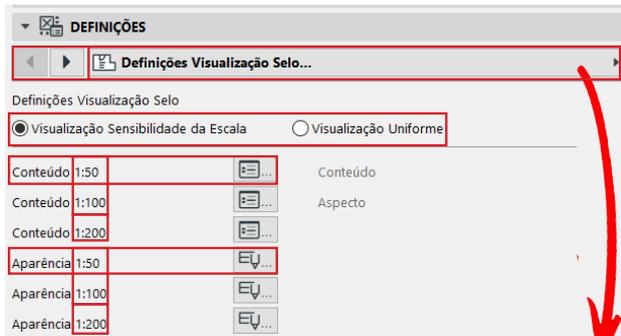
6. Ativar o contorno para uso em planta, podendo escolher também o tipo de linha e cor da caneta.

7. Escolher o tipo de trama, além de sua caneta de superfície e de fundo.

A aba **Selo de Zona** (8) possui um selo já configurado por padrão.

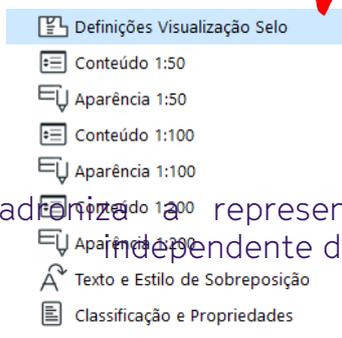


A aba **Estilo de Texto Selo** apresenta possibilidades de estilizar o texto através de alterações como fonte, cor do texto, altura, se ele aparece em negrito, itálico, sublinhado. Também podemos configurar o espaçamento, espaçamento entre linhas, largura do texto e o tipo de alinhamento.



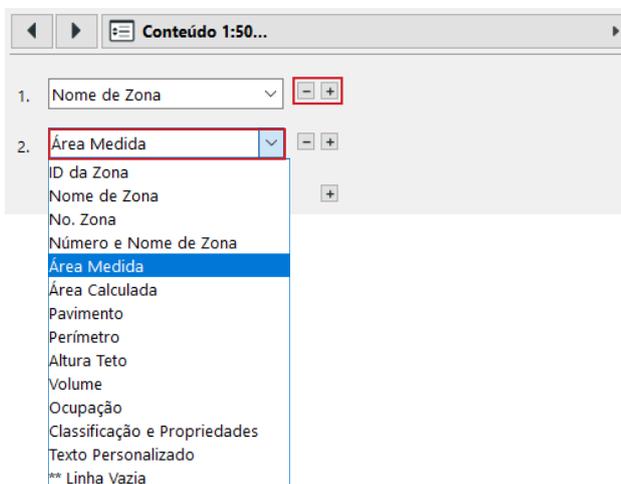
Em **Definições** é possível alterar como a Zona vai ser representada.

Clicar sobre as setas ou sobre a caixa de opções possibilita navegar entre as definições de diferentes escalas, além do estilo de texto e propriedades.



**Uniforme** padroniza a representação independente de escala.

A opção **Visualização Sensibilidade da Escala** possibilita variar a forma que a zona é representada em escala 1:50, 1:100 e 1:200, enquanto a **Visualização**



Ao clicar sobre o ícone de **Conteúdo**, de cada escala, é aberta a aba para definir o que irá aparecer na respectiva escala.

Clicando sobre o retângulo é possível trocar qual o conteúdo de representação, o menos “-” permite excluir o conteúdo da linha e o mais “+” permite adicionar um novo conteúdo.

## Método de Construção:



São quatro os métodos de construção:

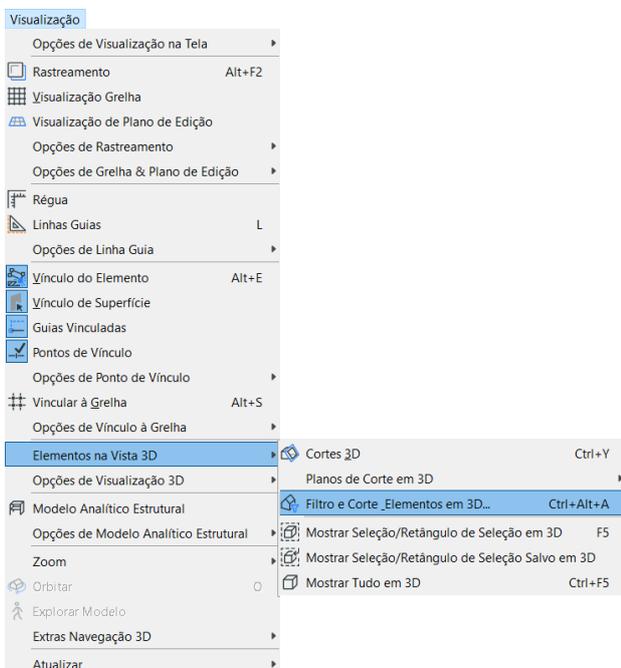
 **1. Manual (Polilinha)** - Através dele você delimita um contorno clicando sobre os pontos onde deseja posicionar a forma da zona até fechá-la (ou dando dois cliques sobre o último vértice do polígono).

 **2. Manual Retangular** - Esse método permite clicar sobre dois pontos, criando uma forma retangular a partir deles.

 **3. Borda Interna** - Método que cria a zona de forma automática após clicar dentro de um ambiente, definindo a forma através da borda interna do desenho em planta.

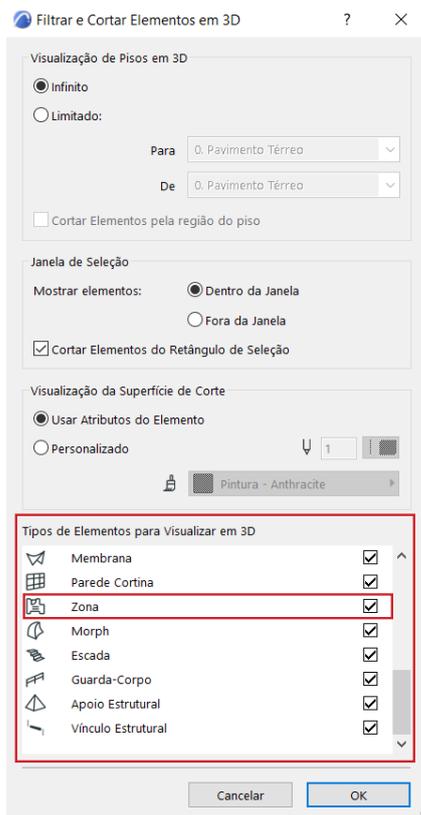
 **4. Linha de Referência** - Também cria a zona de forma automática

após clicar dentro de um ambiente, porém tem sua área definida a partir da linha de referência do desenho em planta.



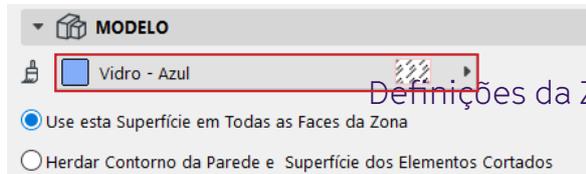
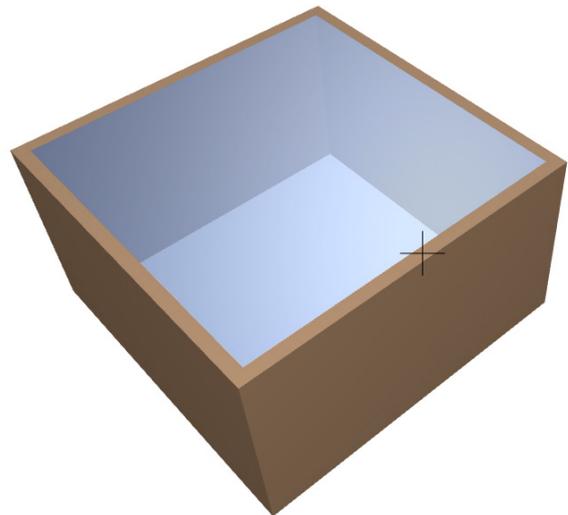
## VISUALIZANDO A ZONA NO AMBIENTE 3D

Por padrão a visualização das zonas é desabilitada no ambiente 3D. Para habilitá-la, siga: **Visualização > Elementos na Vista 3D > Filtro e Corte-Elementos em 3D**; ou utilize o atalho (Ctrl + Alt + A).



Na janela **Filtrar e Cortar Elementos em 3D**, role o scroll do mouse sobre a categoria **Tipos de Elementos para Visualizar em 3D**, habilite a opção **Zona** e clique em OK.

A zona poderá então ser vista no ambiente 3D (no exemplo, o volume azul).



Definições da Zona e vá na aba

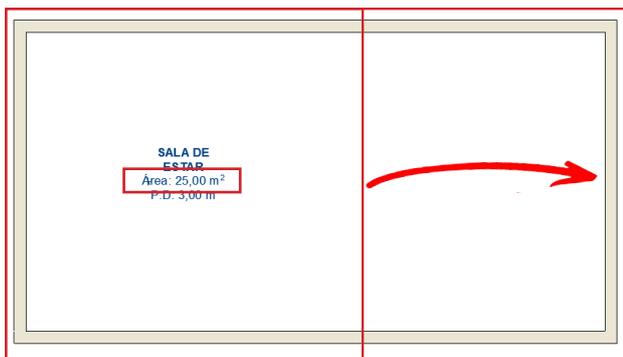
Por padrão a zona possui a Superfície **Vidro - Azul**. Para alterar, entre nas **Definições da Zona** e vá na aba **Modelo**.



### EDITANDO ZONAS

Após colocar uma Zona no projeto é possível editar sua forma mudando posição de vértices, arestas, elevando, afastando arestas, etc.

Uma outra possibilidade é a de alterar a forma da zona, porém mantendo sua área. Para isso selecione a Zona e clique sobre uma aresta. Dentro da paleta flutuante, escolha a opção **Repetir Aresta - Área Fixa**.

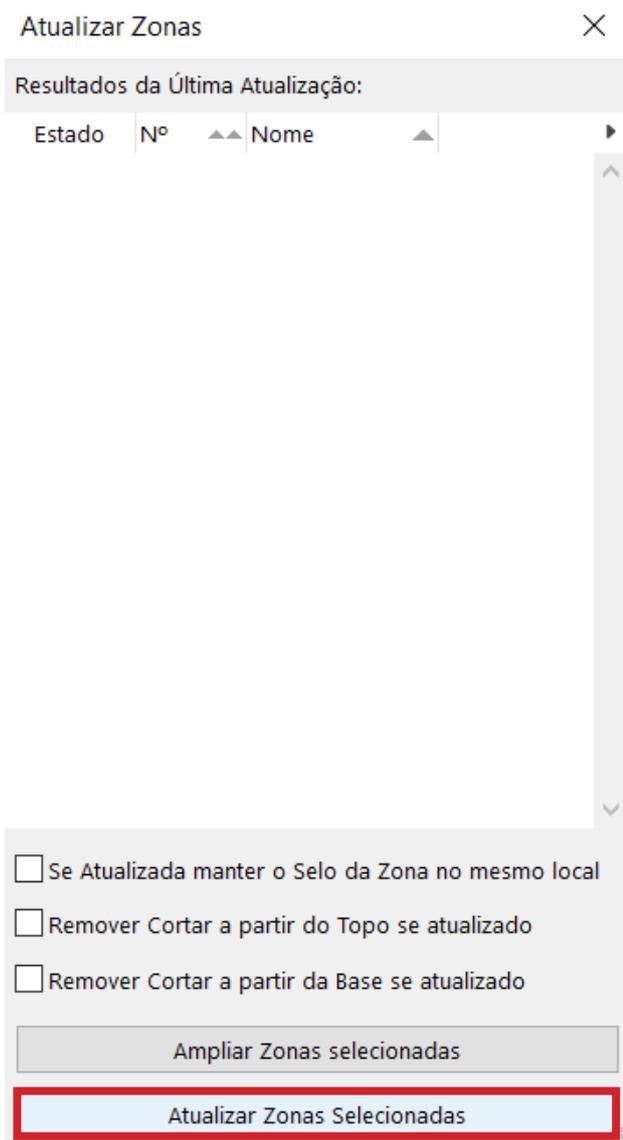


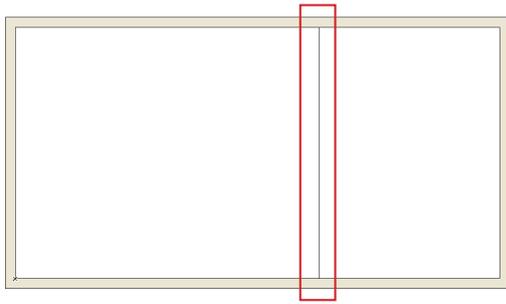
## ATUALIZANDO UMA ZONA

Com o **Método de Geometria por Borda Interna**, após realizar uma alteração na volumetria do ambiente onde a zona esta inserida (por exemplo, aumentando o ambiente), é necessário realizar uma atualização da zona para a nova área.

Para atualizar a zona vá em: **Modelagem > Atualizar Zonas**.

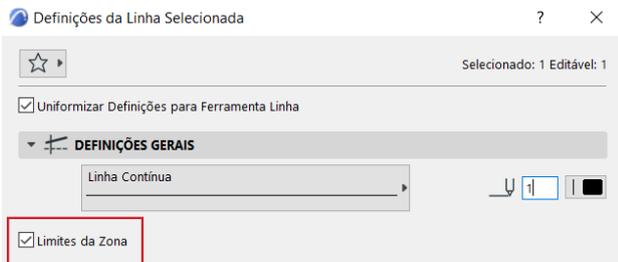
Com a janela **Atualizar Zonas** aberta, selecione as zonas que deseja atualizar e, após isso, clique em **Atualizar Zonas Seleccionadas**.



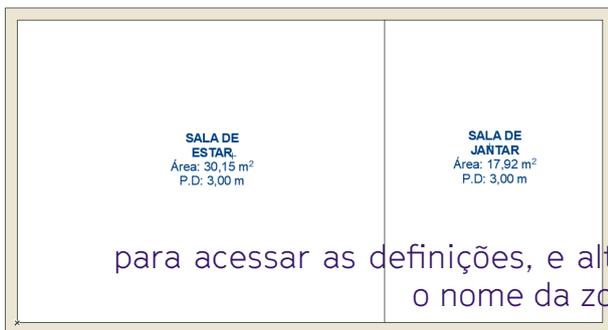


## ZONAS EM ESPAÇOS INTEGRADOS

Dentro do ambiente onde deseja colocar as zonas, trace uma linha que defina os limites de cada espaço. Após isso, selecione a linha e utilize o comando (Ctrl+T) para acessar as **Definições**.



Dentro das **Definições da Linha Selecionada** marque a caixa **Limites da Zona**.



Depois disso, ao colocar a zona dentro do ambiente ela irá se limitar por onde a linha passa.

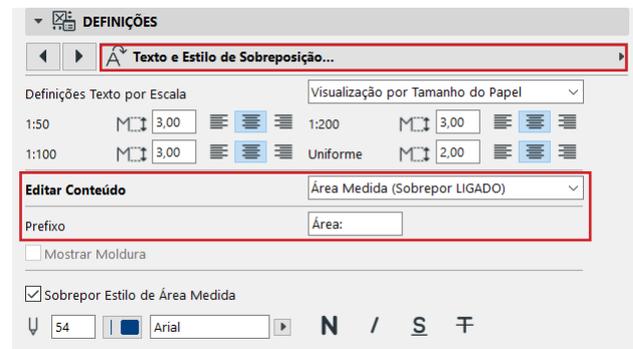
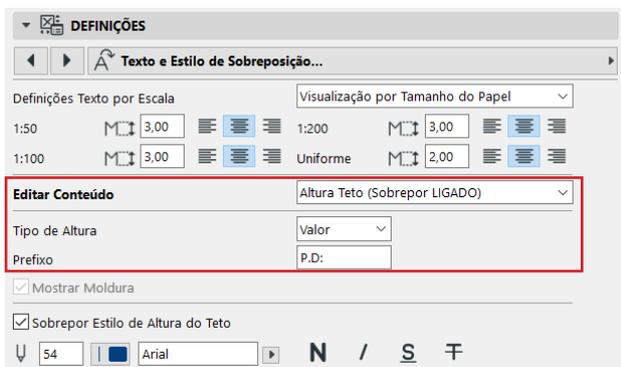
Para alterar o texto principal, selecione a zona e utilize **Ctrl+T**

**Sala de Estar**  
A: 16,00 m<sup>2</sup>  
Alt: 3,00 m

**Sala de Estar**  
Área: 16,00 m<sup>2</sup>  
P.D: 3,00 m

## ALTERANDO O PREFIXO

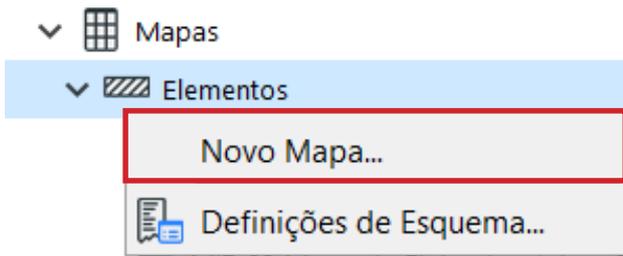
Dentro das **Definições da Zona** (Ctrl+T), na aba **Definições**, selecione **Texto e Estilo de Sobreposição**. Nessa categoria, em **Editar Conteúdo**, procure pelo tipo de conteúdo que deseja alterar (área, altura, nome etc.). Por exemplo, a "Área Medida" por padrão o prefixo é "A.", porém pode ser alterado por exemplo para "Área", e a "Altura Teto", por padrão "Alt.:" pode ser alterado para "P.D.:".



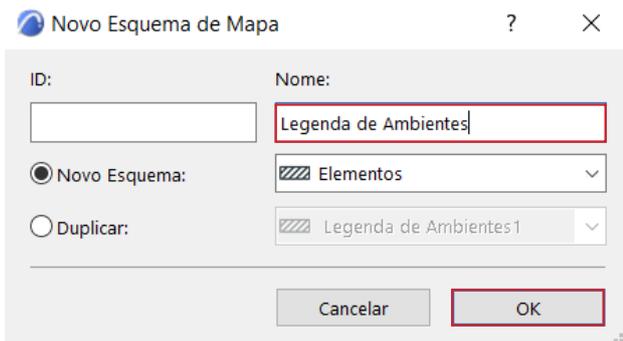


## EXTRAINDO INFORMAÇÕES PARA LEGENDA

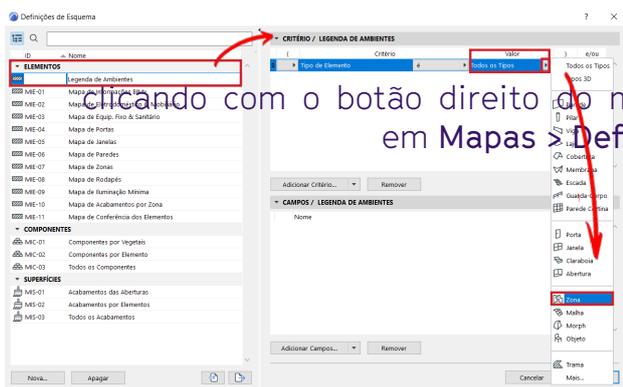
As zonas contém informações que podem ser usadas na elaboração de tabelas. Para criar uma nova legenda, siga: **Mapa do Projeto > Mapas > Elementos**. Clique com o botão direito do mouse sobre a categoria e clique em **Novo Mapa**.



Na janela, **Novo Esquema de Mapa**, coloque o nome da nova tabela e clique em **OK**.

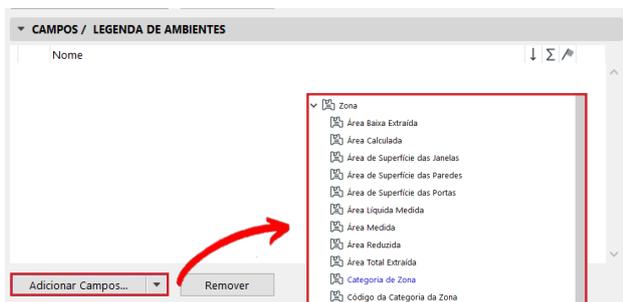


A janela **Definições de Esquema** irá aparecer. Ela também pode ser acessada



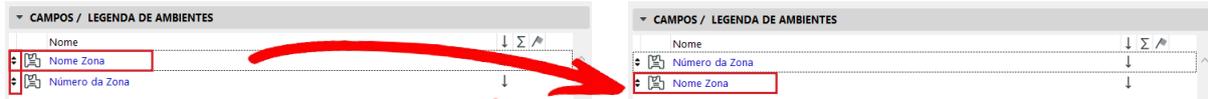
clacando com o botão direito do mouse em **Mapas > Definições de Esquemas**

Na aba **Elementos** escolha a legenda que acabou de criar e a aba **Crítério / Legenda de Ambientes** vai ficar disponível para edição. No critério **Tipo de Elemento**, na coluna **Valor**, mude a opção **Todos os Tipos** para **Zona**, clicando sobre a seta ao lado do nome e procurando na lista disponível.



Em **Campos / Legenda de Ambientes** é possível escolher parâmetros para refinar a legenda. Clicando em **Adicionar** é possível procurar por campos desejados, como número da zona e nome.

Para alterar a ordem de exibição das informações na tabela, clique sobre as setas ao lado do nome do Campo e arraste para cima ou para baixo, para organizar.



Legenda de Ambientes	
Número da Zona	Nome Zona
01	Cozinha
02	Sala de estar
03	Dormitório

Ao clicar em **OK** uma nova janela irá aparecer para ajustar a legenda (que também pode ser aberta em **Mapas > Elementos > -Nome da tabela-**). A tabela precisa ter alguns ajustes em sua visualização para organização da leitura, clique nos **três pontos** no canto superior esquerdo para acessar as **definições do tamanho de célula**.

Tamanho da Célula do Mapa

Coluna	Largura (mm)
Margem Esquerda	2,00
Número da Zona	30,00
Nome Zona	30,00

Redimensionar Colunas para Ajustar ao Conteúdo

Linha	Altura (mm)
Margem de Topo	2,00
Cabeçalho principal	6,00
Linha de cabeçalho 1	6,00
Linha de valor	6,00

Redimensionar Linhas para Ajustar ao Conteúdo

Cancelar OK

Na janela **Tamanho da Célula do Mapa**, clique em **Redimensionar Colunas para Ajustar ao Conteúdo** e **Redimensionar Linhas para Ajustar ao Conteúdo**. Após isso clique em **OK**.

Dessa forma as linhas e colunas terão um ajuste automático.

Legenda de Ambientes	
Número da Zona	Nome Zona
01	Cozinha
02	Sala de estar
03	Dormitório

Legenda de Ambientes	
Número	Ambientes
01	Cozinha
02	Sala de estar
03	Dormitório

Ao clicar dentro de uma célula da tabela, é possível editar o texto dentro dela.

Informações que são extraídas das zonas, ao serem editadas na tabela, atualizam paralelamente a informação dentro da Zona. Por exemplo, uma zona nomeada por “Cozinha”, ao editar a tabela e mudar para “Sala”, esse passa a ser o nome da Zona. Além disso, criar mais zonas ou excluir existentes também atualiza a quantidade na tabela.

Legenda de Ambientes	
	Ambientes
01	COZINHA
02	SALA DE ESTAR
03	DORMITÓRIO

As tabelas também possuem régua auxiliares e marcadores mais grossos, ressaltando o espaçamento das linhas e colunas, que podem ser arrastados para customizar. Ao dar duplo clique sobre eles é realizado um ajuste no tamanho da linha ou coluna de acordo com os textos inseridos dentro das células do alinhamento.

Opções de Cabeçalho do Mapa

Congelar Cabeçalho do Mapa

---

Inserir Célula do Cabeçalho Agrupado Acima

Apagar Célula Agrupada

---

Esconder Cabeçalho Principal

Esconder Cabeçalhos das Colunas

Reconstruir Mapa

---

Borda

Moldura da Célula:

Ao clicar sobre a engrenagem posicionada

em cima das definições de tamanho da célula, é possível esconder tanto o cabeçalho principal quanto o cabeçalho das colunas.

São três as opções de borda para a moldura, que podem ser acessadas no coluna esquerda da tela: **Desativada**, **Apenas Linhas** e **Linhas e Colunas**.



01	COZINHA
02	SALA DE ESTAR
03	DORMITÓRIO



01	COZINHA
02	SALA DE ESTAR
03	DORMITÓRIO



01	COZINHA
02	SALA DE ESTAR
03	DORMITÓRIO