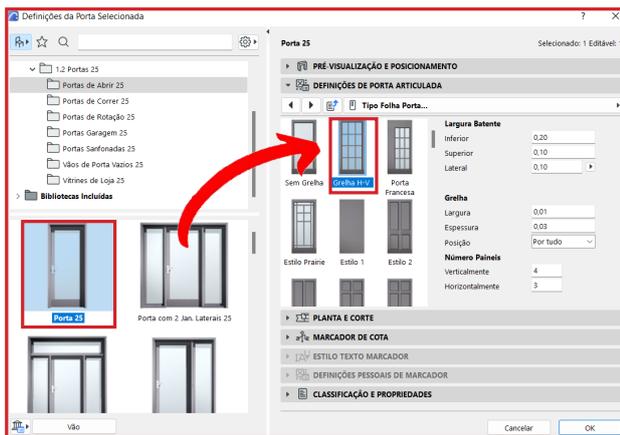
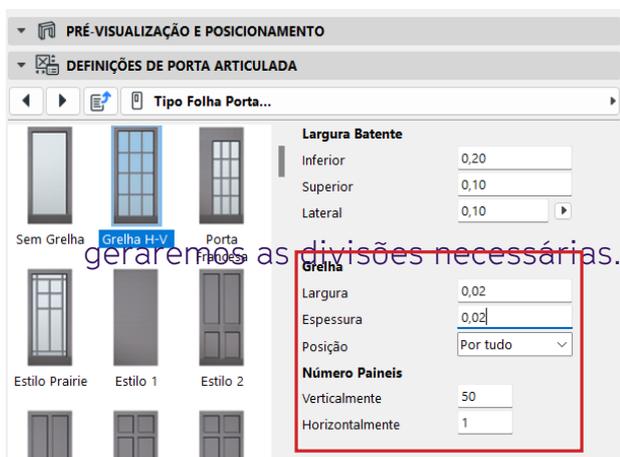


58. PORTAS PERSONALIZADAS



Nesse capítulo iremos confeccionar uma porta personalizada, para isso, entre nas definições da **Ferramenta Porta** e escolha a porta tipo 25 e selecione o modelo tipo grelha.



geraremos as divisões necessárias.

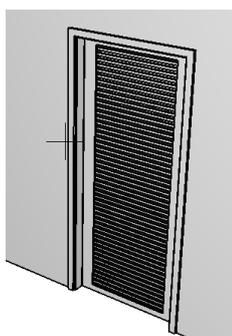
Insira o objeto e entre nas definições dele.

Na aba **Definições de porta articulada** e em **Número de painéis**, coloque o número “01” no sentido horizontal e “50” ou mais no sentido vertical, desse modo

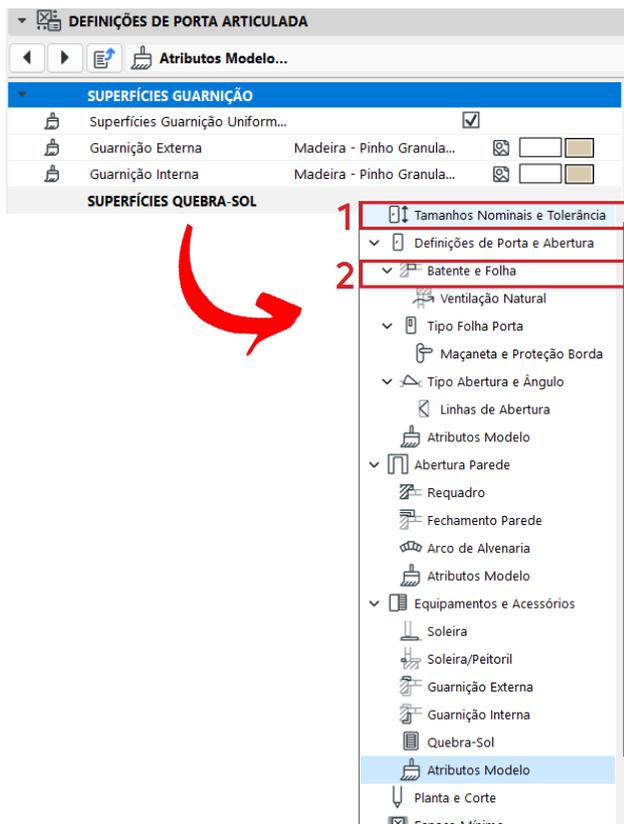
Em **Grelha**, digite a medida desejada em Largura e espessura, focando em manter a mesma medida para ambos.



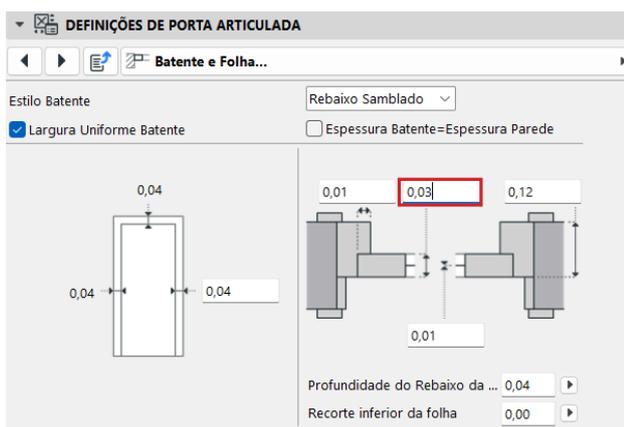
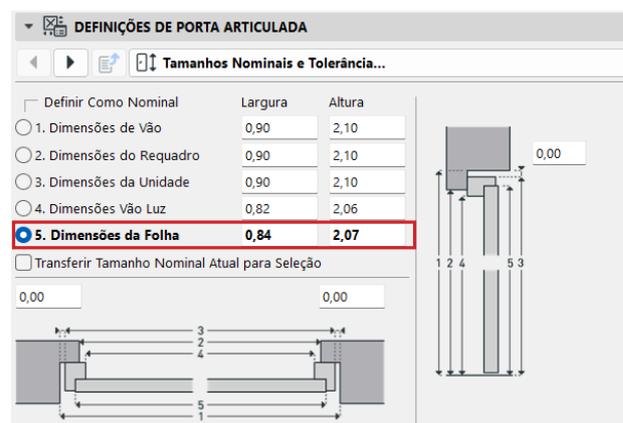
Em **Largura do batente**, escolha uma medida e a replique nos ícones: Inferior, Superior, No ítem Lateral, dobre o valor proposto nos ícones anteriores.



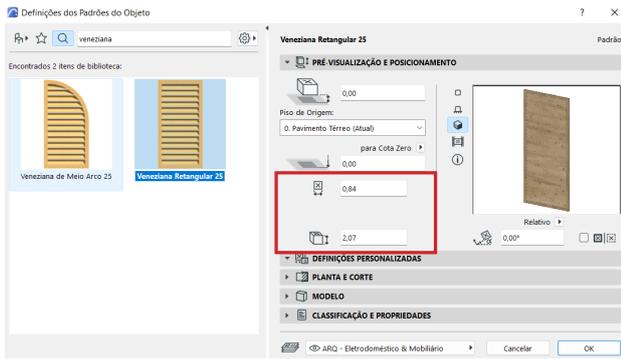
Desse modo, produzimos uma folha de porta mais simbólica.



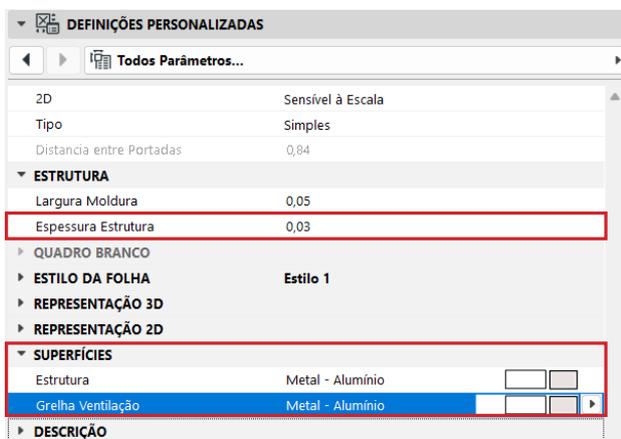
Para produzir uma porta com mais detalhes, volte nas definições da porta através do Ctrl+T e na aba de **1. Tamanho nominal e tolerância**, busque por **Dimensões da folha**, e anote os dados de largura e altura.



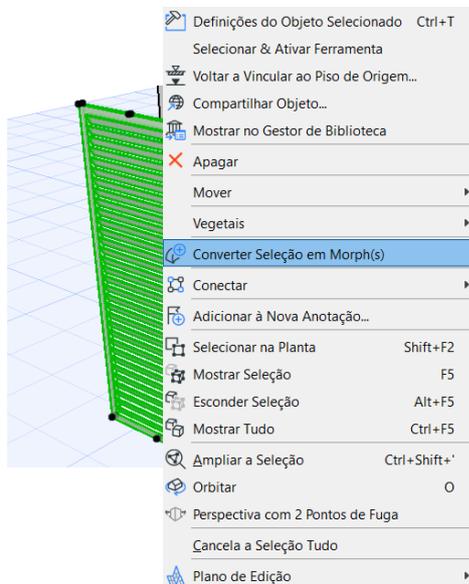
2. Em seguida vá para a aba Batente folha e anote a espessura indicada na imagem ao lado.



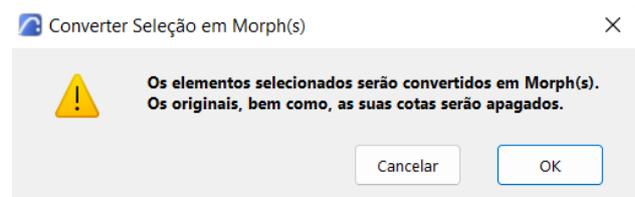
Na ferramenta objeto, pesquise por “veneziana” e em pré-visualização e posicionamento, digite os dados extraídos anteriormente.

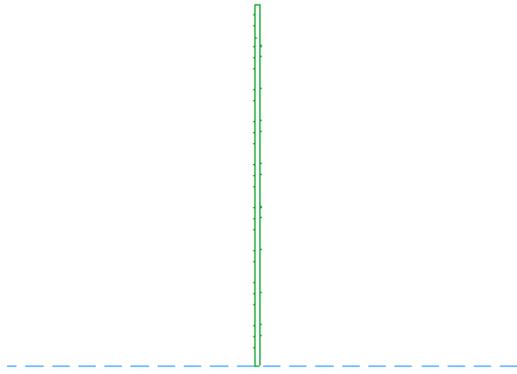


Na aba Definições personalizadas, clique em **estrutura** e em seguida digite a espessura da folha de porta. Em seguida altere o material do objeto em **superfície**.

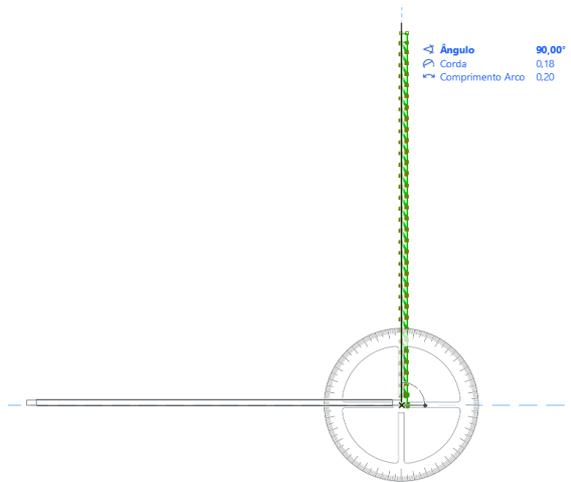


Agora iremos transformar o objeto em morph para que possamos explodi-lo. Para isso vá ao ambiente 3D, selecione e clique com o botão direito em cima do objeto, aparecerá uma aba, aperte em “ok”, desse modo o objeto será transformado.

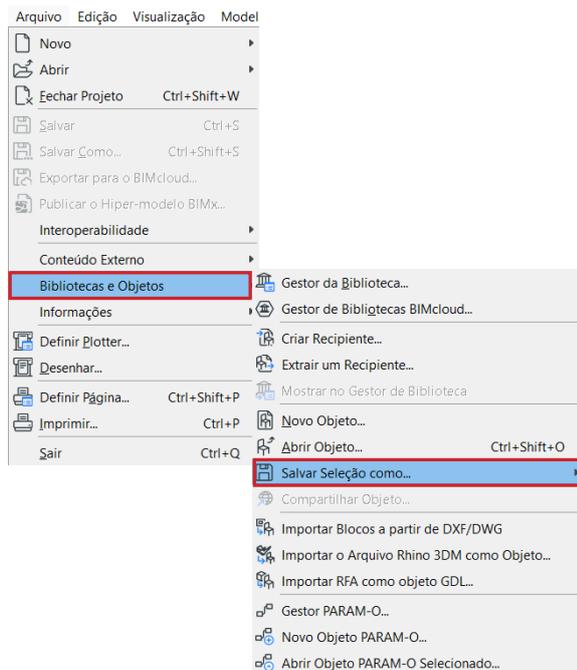




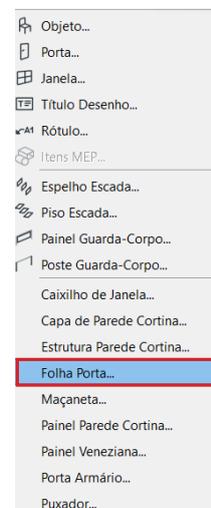
Crie um corte de modo que a porta fique em evidência. Abra o corte.

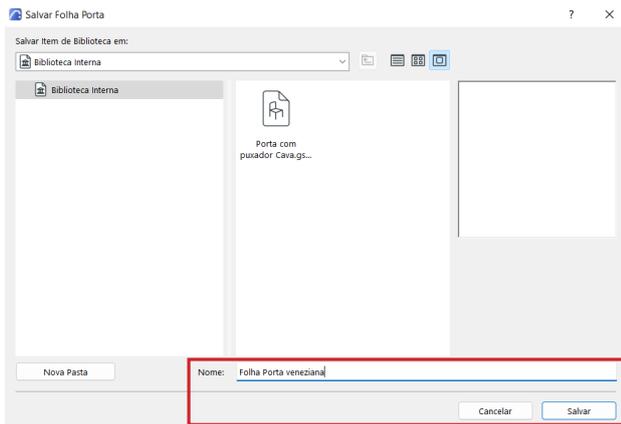


Rotacione o objeto para que ele fique na horizontal.



Agora iremos salvar esse objeto na biblioteca, para isso, clique em Arquivo > Bibliotecas e Objetos > Salvar seleção como > Folha de porta.





Abrirá a aba para salvar a porta, coloque o nome de sua escolha, aperte Salvar e ela já estará disponível na biblioteca.

Nessa aula você aprendeu a produzir portas personalizadas usando a **Ferramenta Porta** e a **Ferramenta Objeto**.