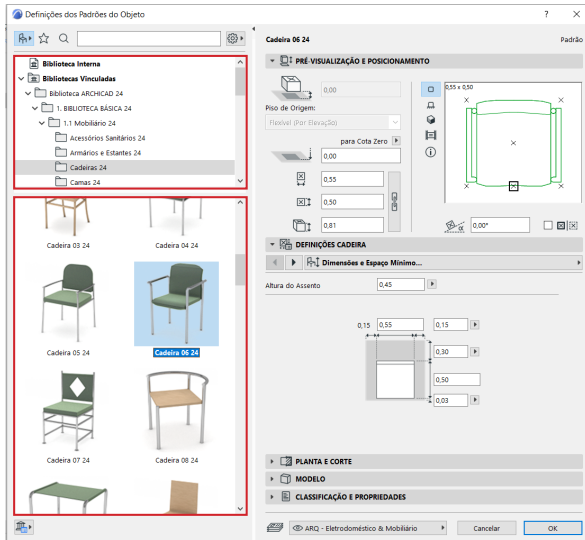


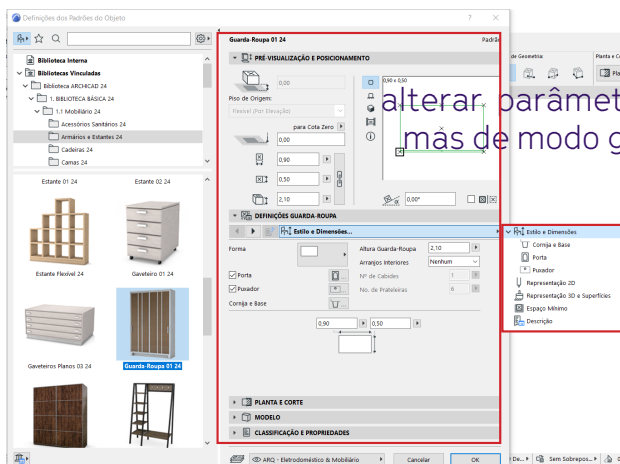
54. OBJETOS - DEFINIÇÕES E INSERÇÃO



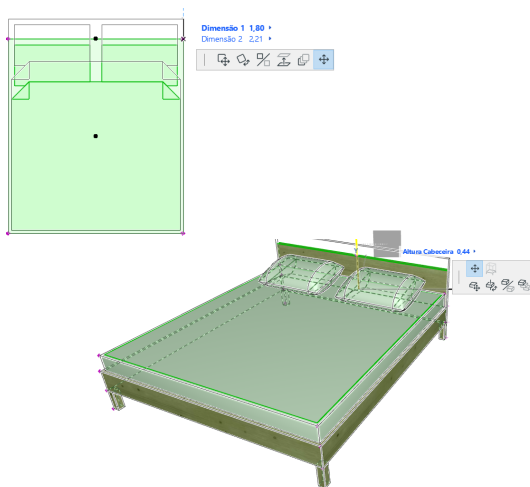
Para abrir a janela “Definições dos Padrões do Objeto”, duplo clique na ferramenta **Objeto**, localizada na coluna esquerda de modelagem; ou (Ctrl + T) no Windows ou (Command + T) no Mac



Dentro dessa janela, na coluna esquerda, podemos visualizar o catálogo de todos os objetos contidos na biblioteca, que estão organizados em pastas e subpastas.



Na coluna da esquerda temos a **Pré-visualização e Posicionamento**, para alterar parâmetros como altura, largura, **Definições Objeto Selecionado**, onde podemos modificar diversos parâmetros do objeto, de maneira mais a fundo, tanto na representação 2D quanto na 3D.



Tanto no ambiente 2D, quanto no 3D, hotspots nos permitirão realizar modificações em cada objeto.