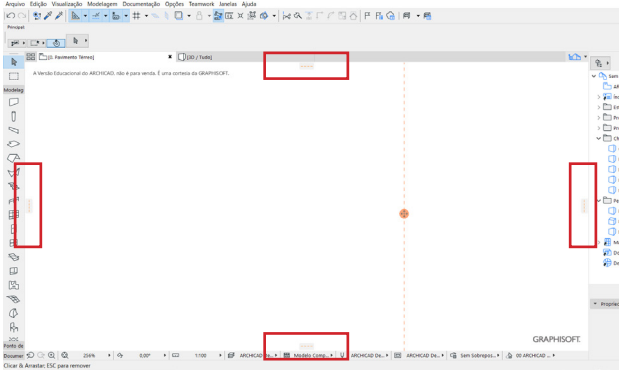


## 8. LINHAS GUIAS E MODELAGEM POR COORDENADAS

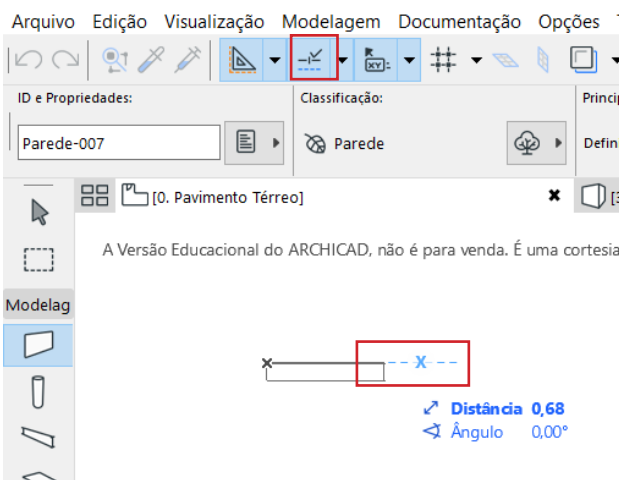


### LINHAS GUIAS

As linhas guias são boas para criarem referências. Elas são infinitas e não aparecem na plotagem.

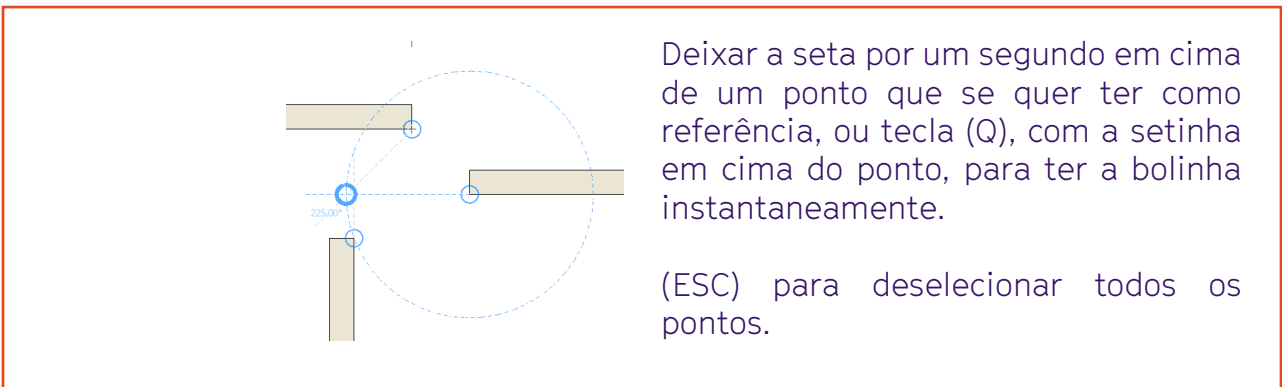
Para deletar uma linha guia, basta arrastá-la até um dos ícones de lixeira no mesmo lugar em que havia o ícone pra criá-las ou clicar com o botão direito e selecionar em apagar todas ou apenas aquela linha guia em específico.

(L) para desligar/ligar as linhas guias.



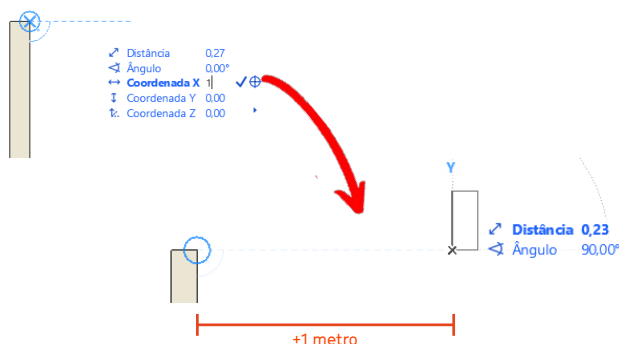
### GUIAS VINCULADAS

As guias vinculadas são guias azuis que nos orientam durante a modelagem e nos permitem pegar pontos de referência, para rastreamento.



Deixar a seta por um segundo em cima de um ponto que se quer ter como referência, ou tecla (Q), com a setinha em cima do ponto, para ter a bolinha instantaneamente.

(ESC) para deselegionar todos os pontos.



### MODELAGEM POR COORDENADAS

Mantendo o mouse em cima de um ponto e teclando (X) ou (Y), é possível criar distâncias através de um sistema de coordenadas.

Lembre-se das coordenadas negativas (-) e positivas (+).