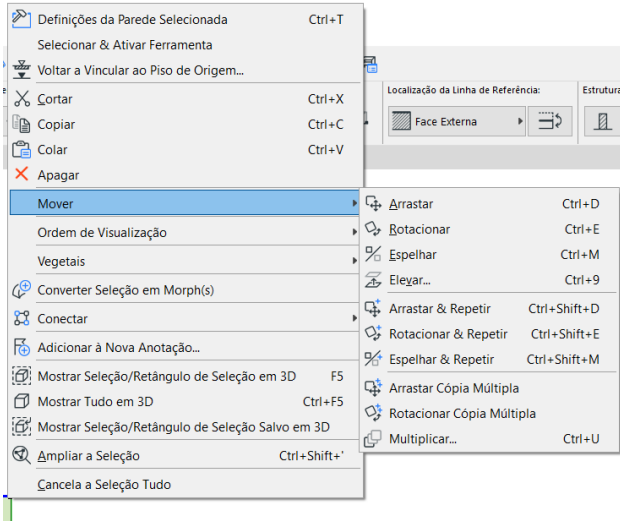


5. PAREDE - ATALHOS DE EDIÇÃO




Ao invés de trabalharmos com a paleta flutuante, podemos trabalhar com atalhos de modelagem, para ganho de produtividade.


Após teclar o atalho, se mais um (Ctrl) for pressionado, será feita uma cópia do elemento.

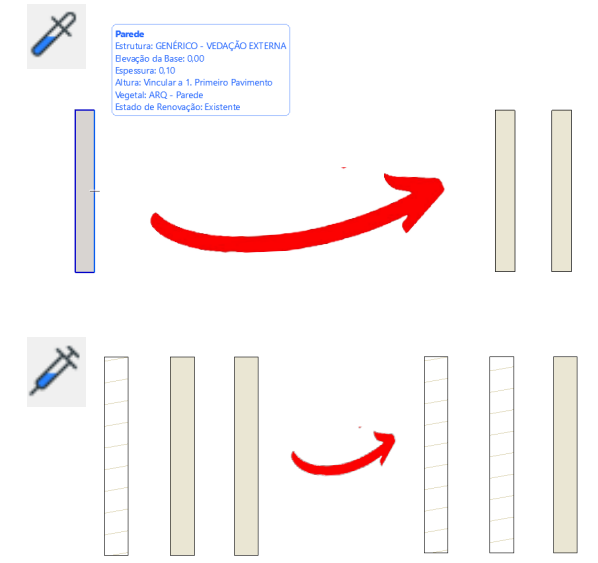
 **ARRASTAR** (Ctrl + D)
Desloca o elemento para onde desejar.

 **ROTACIONAR** (Ctrl + E)
Rotaciona o elemento.

 **ESPELHAR** (Ctrl + M)
Espelha o elemento.

 **ELEVAR** (Ctrl + 9)
Altera a altura do elemento (no eixo Z).

 **MULTIPLICAR** (Ctrl + U)
Utilizado para criar cópias do elemento.



(Alt) para se captar os parâmetros de um elemento. Então, você poderá fazer novos elementos com os mesmos parâmetros captados.

(Ctrl + Alt) para se aplicar os novos parâmetros captados em um elemento já existente.