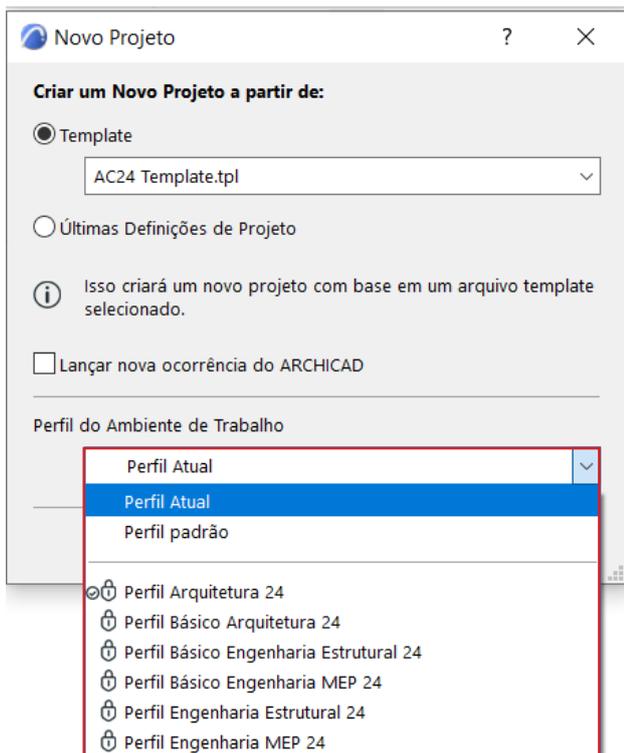
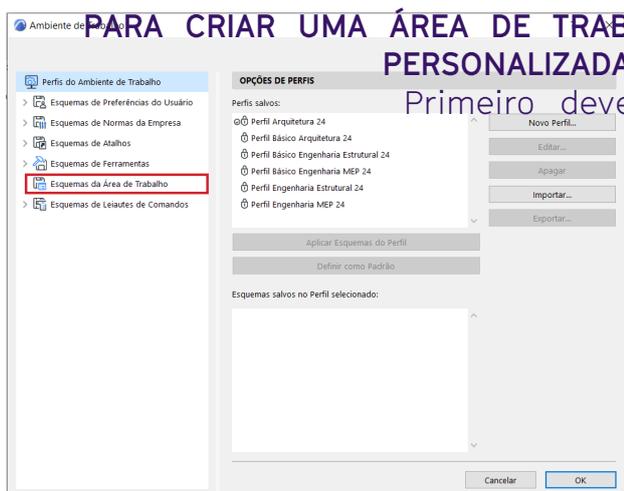


08. AMBIENTE DE TRABALHO



Precisamos, ao se iniciar um novo projeto, escolher um perfil do Ambiente de Trabalho. Cada perfil traz consigo já definidas as principais ferramentas, janelas, atalhos, barras de ferramentas, paletas, etc, ou seja, a interface do Archicad.

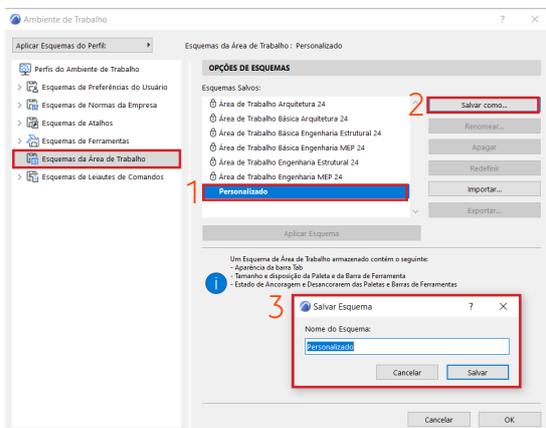
Para mudar entres os perfis existentes em um projeto já em andamento, siga: **Opções > Ambiente de Trabalho > Aplicar Perfil > Selecionar um perfil.**



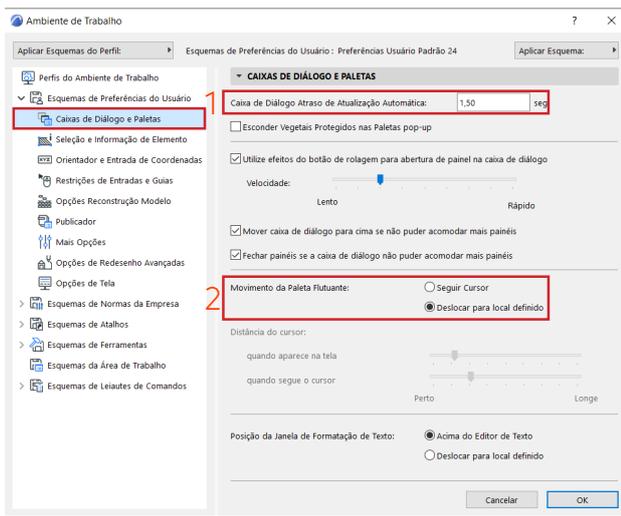
PARA CRIAR UMA ÁREA DE TRABALHO PERSONALIZADA

Primeiro devemos escolher as Barras

de Ferramentas e as Paletas desejadas, incorporando-as nos locais desejados da interface do Archicad.



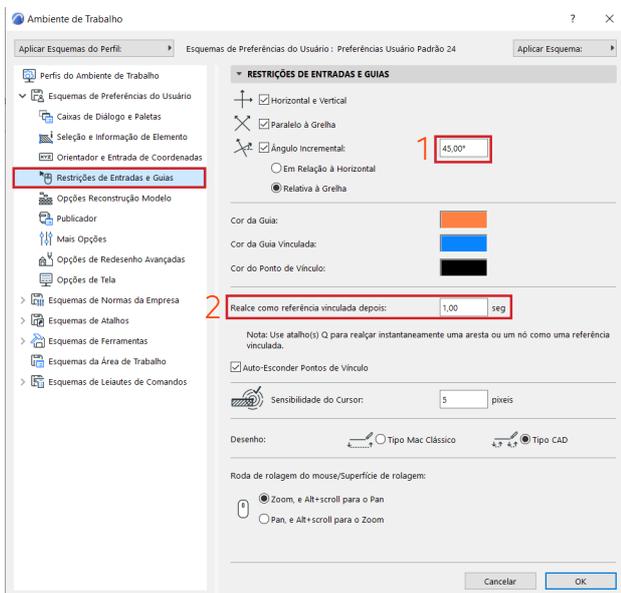
Em seguida, é preciso seguir: **Opções > Ambiente de Trabalho > Aplicar Perfil > Selecionar um perfil.** Na nova janela, em **Esquema da Área de Trabalho**, selecionamos, em **Opções de Esquema**, o Personalizado e o salvamos. Agora, é possível selecionar a sua área de trabalho personalizada a qualquer momento.



CAIXAS DE DIÁLOGO E PALETAS

Ainda na janela da **Área de Trabalho**, em **Caixas de Diálogo e Paletas**, dentro de **Esquemas de Preferência do Usuário**, podemos modificar:

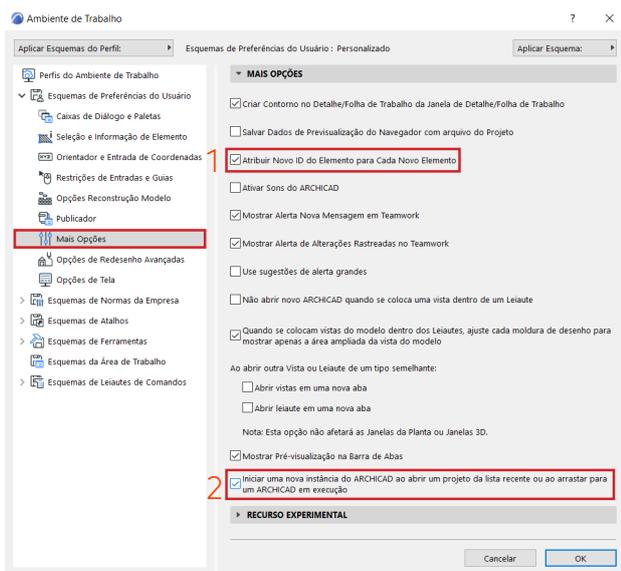
1. A velocidade do auto-preenchimento de valores.
2. O movimento da paleta flutuante (se estática em local definido ou em movimento, seguindo o cursor).



RESTRITÕES DE ENTRADA E GUIAS

Ainda na janela da **Área de Trabalho**, em **Esquemas de Preferência do Usuário**, podemos modificar:

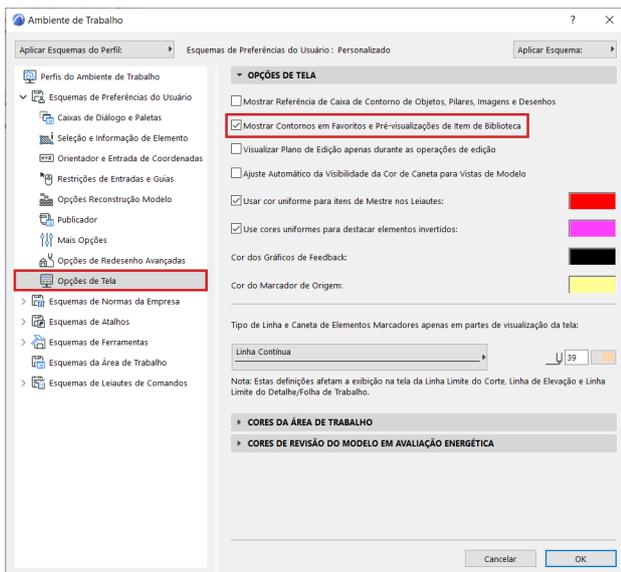
1. O ângulo das guias vinculadas, que auxiliam na modelagem.
2. O tempo de realce como referência vinculada, que é o tempo necessário para que um ponto se torne referência para a modelagem.



MAIS OPÇÕES

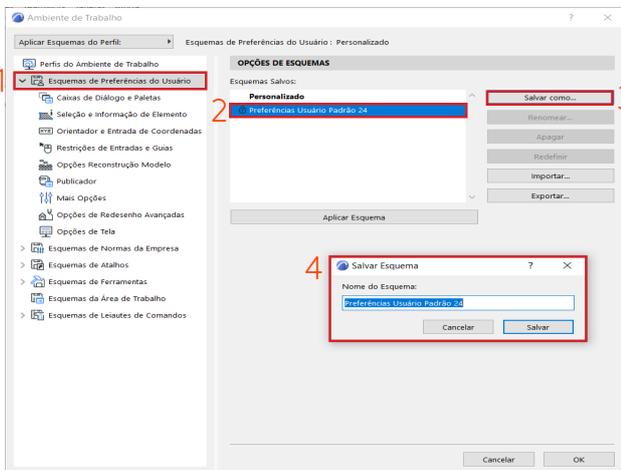
Continuando em **Esquemas de Preferência do Usuário**, podemos:

1. Atribuir Novo ID do elemento para cada novo elemento, ao invés do ID ser atribuído de forma automática.
2. Habilitar para que seja iniciada uma nova instância ao abrir um novo projeto, ao invés do projeto atual aberto ser fechado.

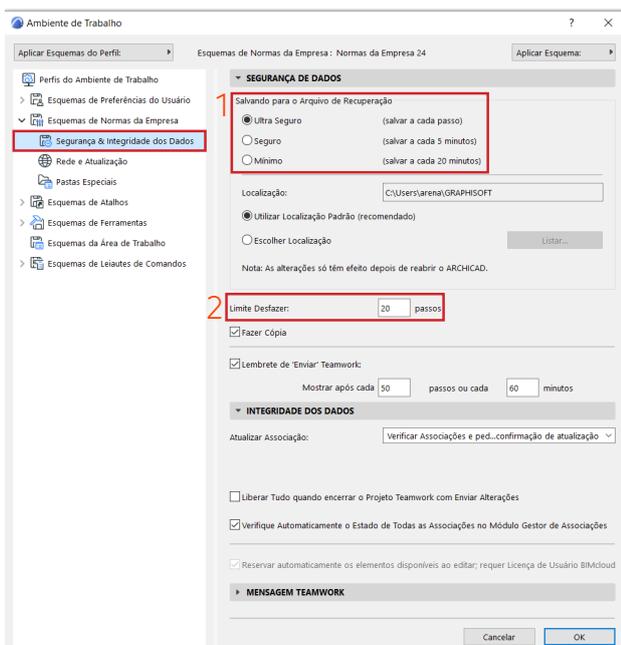


OPÇÕES DE TELA

Na aba de **Opções de Tela**, em **Esquemas de Preferência do Usuário**, podemos fazer com que seja mostrado os contornos dos elementos na barra de pré-visualização dos favoritos.



Com todas as preferências configuradas, é preciso salvá-las. Para isso, siga na janela **Ambiente de Trabalho: Esquemas de Preferência do Usuário** > selecione a preferência em **Personalizado** > **Salvar Como** > **Renomear** > **Salvar**.

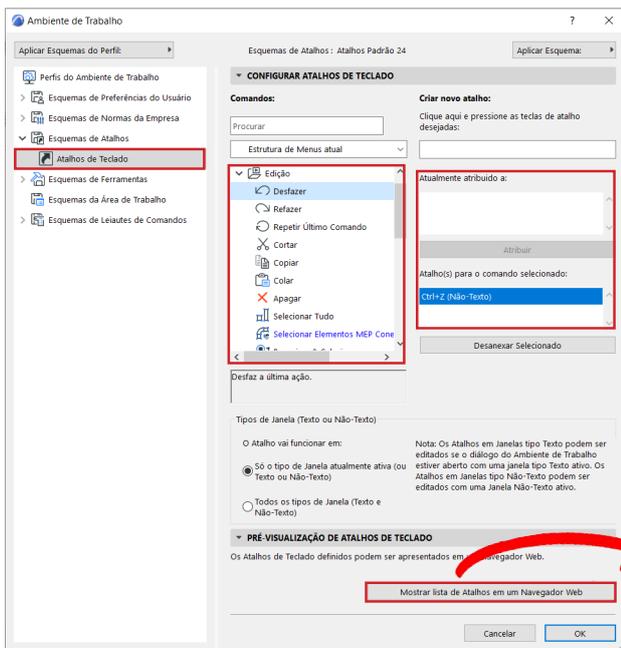


SEGURANÇA DE DADOS

Agora, na aba de **Segurança & Integridade dos dados**, em **Esquemas de Normas da Empresa**, podemos:

1. Definir de quanto em quanto tempo um salvamento de segurança para recuperação do arquivo é realizado.
2. Definir o número limite para o Desfazer (Ctrl + Z) no Windows ou (Command + Z) no Mac.

Com as configurações feitas, é necessário salvar, assim como visto nos itens anteriores.

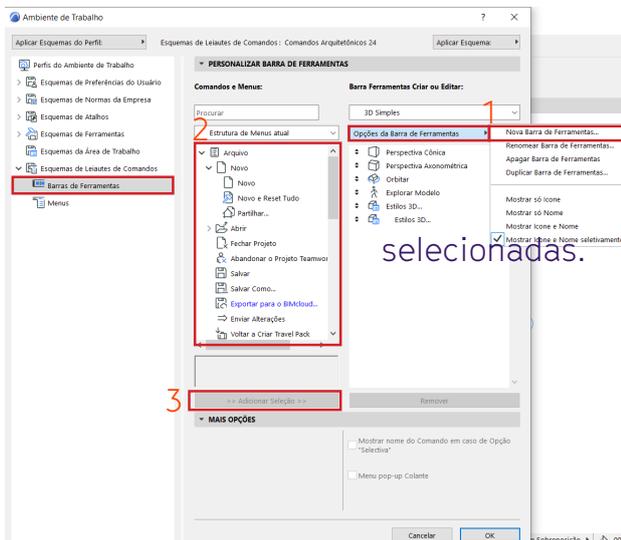


ATALHOS DO TECLADO

Na aba de **Atalhos do Teclado**, em **Esquemas de Atalho**, podemos alterar os atalhos de teclado existentes ou criar novos.

Clicando em **Mostrar lista Atalhos em um Navegador Web**, podemos gerar uma lista com todos os atalhos existentes no arquivo.

Com os atalhos criados, é necessário salvar, assim como visto nos itens anteriores.

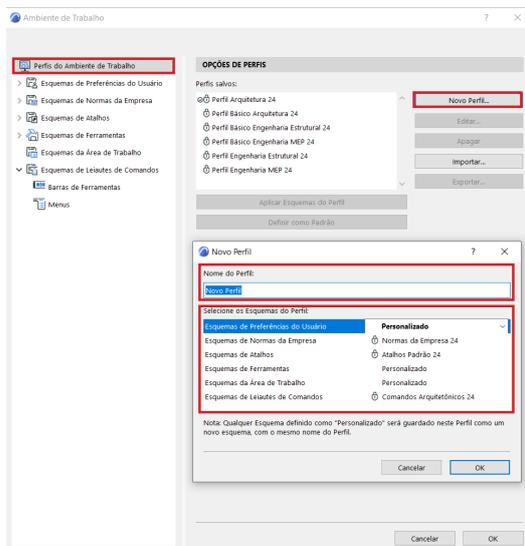


BARRAS DE FERRAMENTAS

Na aba de **Barras de Ferramentas**, em **Esquemas de Leiautes de Comandos**, podemos alterar as ferramentas contidas em cada Barra de Ferramentas, assim como criar novas barras com ferramentas

1. Criar nova Barra de Ferramentas.
2. Selecionar as ferramentas.
3. Adicionar as ferramentas selecionadas à barra.

Com a(s) barra(s) criada(s) ou modificada(s), é necessário salvar, assim como visto nos itens anteriores.



PERFIS DO AMBIENTE DE TRABALHO

Com tudo configurado, na janela **Ambiente de Trabalho**, podemos acessar a aba **Opções de Perfis**, em **Perfis do Ambiente de Trabalho**, clicar em **Novo Perfil** e selecionar todos os perfis criados. Esse Novo Perfil criado, pode ser importado para outros projetos.