

04. INTERFACE - PRINCIPAIS MENUS 01

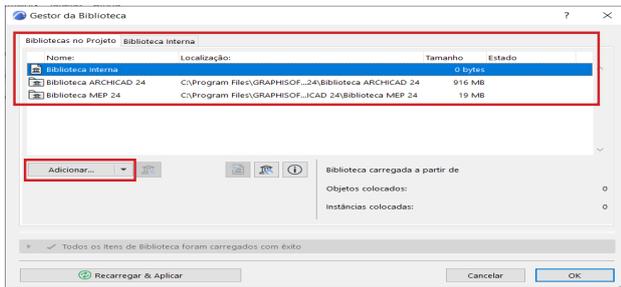
PARA INSERIR UM DWG

Arquivo > Conteúdo Externo > Colocar Desenho Externo

PARA ABRIR O GESTOR DE BIBLIOTECA

Arquivo > Biblioteca e Objetos > Gestor de Biblioteca

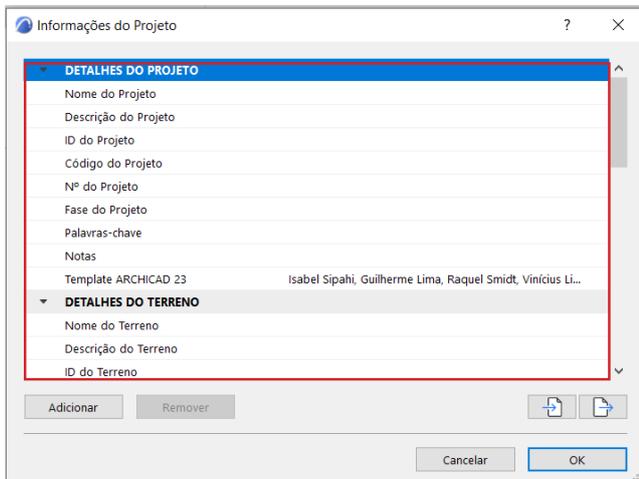
Nessa janela podemos visualizar as bibliotecas associadas e adicionar novas ao projeto.



PARA ABRIR AS INFORMAÇÕES DO PROJETO

Arquivo > Informações > Informações do Projeto

Nessa janela podemos adicionar informações referentes ao projeto, que poderão ser adicionadas de forma automática no carimbo/selo do projeto.



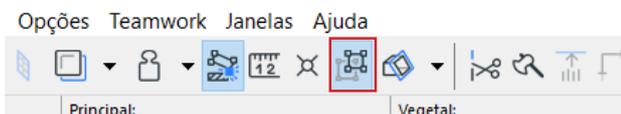
PARA AGRUPAR ELEMENTOS

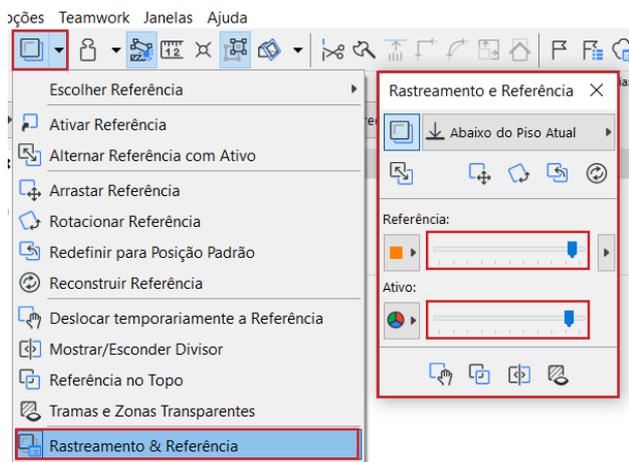
Selecione os elementos > Edição > Agrupamento > Agrupar

OU

Selecione os elementos > (Ctrl + G) no Windows ou (Command + G) no Mac.

O suspender grupos, quando habilitado, nos permite selecionar de modo individual um elemento que faz parte de um grupo.





PARAAATIVAR/DESATIVAR O RASTREAMENTO Visualização > Rastreamento

O rastreamento nos permite visualizar elementos de pavimentos diferentes.

Clicando no ícone do Rastreamento e entrando em **Rastreamento e Referência**, podemos escolher o andar que está ativo como rastreamento, além de podermos modificar a transparência do desenho rastreado e do ativo (que é o pavimento que se está modelando).

Também é possível ver como rastreamento e referência outros tipos de desenhos e não apenas plantas de pavimentos, que foram utilizadas acima como exemplo