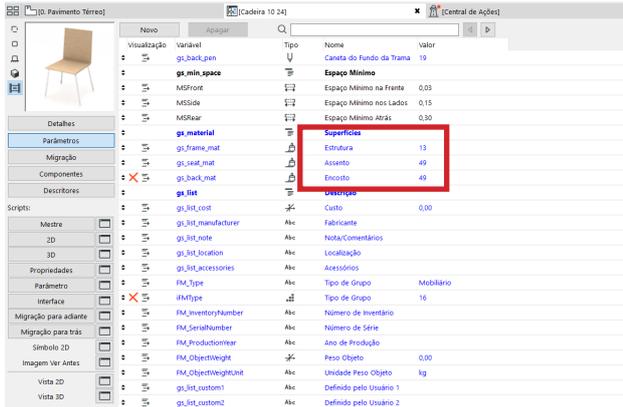


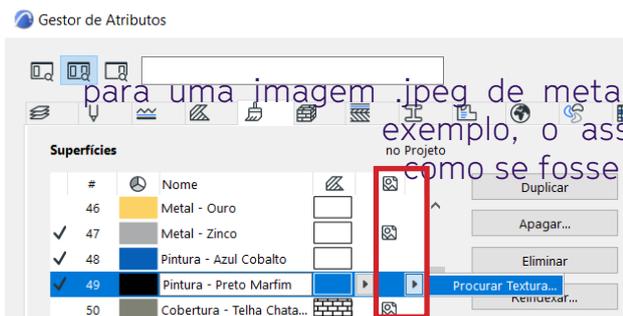
05. ATRIBUTOS DE ELEMENTOS X BIBLIOTECAS



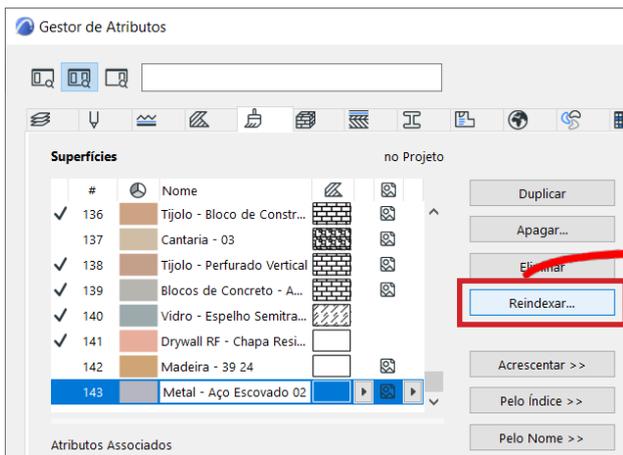
Todos os objetos da Biblioteca Archicad possuem definições padrão que podem ser acessadas abrindo o objeto, selecionando e teclando (Ctrl + Shift + O) ou seguindo: Arquivo > Bibliotecas e Objetos > Abrir Objeto > Parâmetros.

	Superfícies	
	Estrutura	13
	Assento	49
	Encosto	49

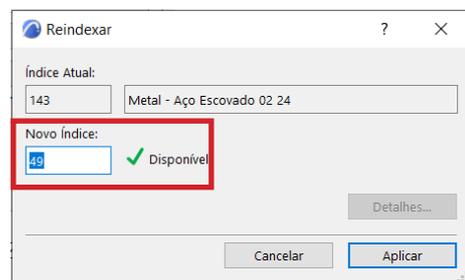
Observando bem, vamos perceber que os atributos, como as Superfícies, utilizam os valores de Índice, vistos anteriormente. Então no exemplo dessa cadeira, ela utiliza a superfície #49 para o assento, que possui uma textura de pintura preta.



Se abrirmos a Superfície #49 no Gestor de Atributos e alterarmos a sua textura para uma imagem .jpeg de metal, por exemplo, o assento será representado como se fosse metálico.



O mesmo irá acontecer se deletarmos essa superfície, criar uma nova e reindexá-la com o índice 49, que irá substituir a anterior.



Fazer algo do tipo pode ser muito problemático, pois essa Superfície #49 é utilizada, por padrão, em diversos outros elementos que seriam descaracterizados, sendo necessário ajustes que tomarão muito tempo.