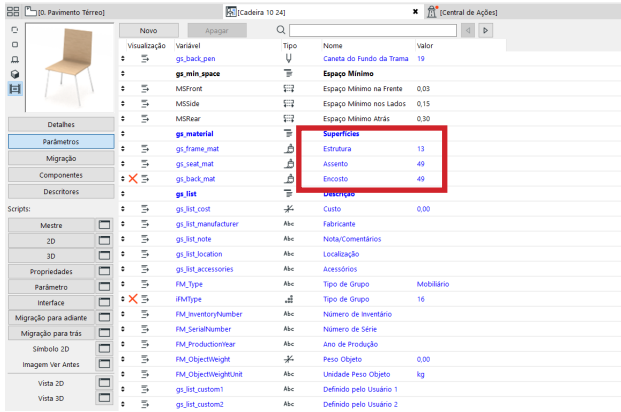


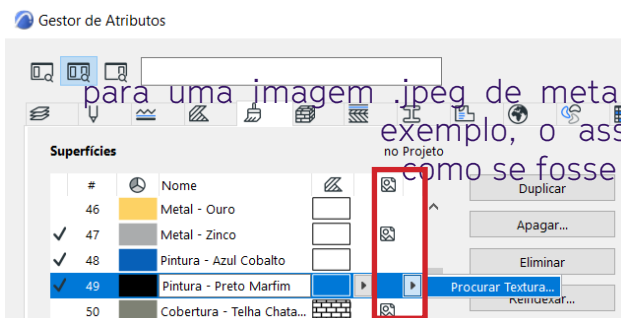
# 05. ATRIBUTOS DE ELEMENTOS X BIBLIOTECAS



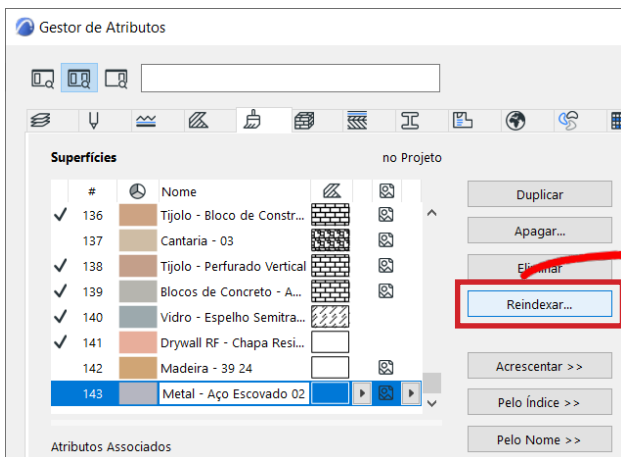
Todos os objetos da Biblioteca Archicad possuem definições padrão que podem ser acessadas abrindo o objeto, selecionando e teclando (Ctrl + Shift + O) ou seguindo: Arquivo > Bibliotecas e Objetos > Abrir Objeto > Parâmetros.

	<b>Superfícies</b>	
	<b>Estrutura</b>	13
	<b>Assento</b>	49
	<b>Encosto</b>	49

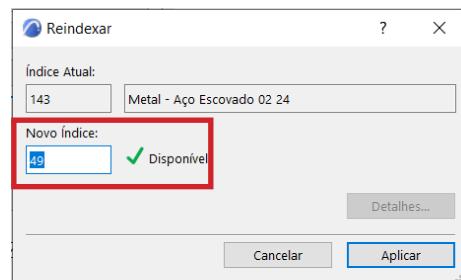
Observando bem, vamos perceber que os atributos, como as Superfícies, utilizam os valores de Índice, vistos anteriormente. Então no exemplo dessa cadeira, ela utiliza a superfície #49 para o assento, que possui uma textura de pintura preta.



Se abrirmos a Superfície #49 no Gestor de Atributos e alterarmos a sua textura para uma imagem .jpeg de metal, por exemplo, o assento será representado como se fosse metálico.



O mesmo irá acontecer se deletarmos essa superfície, criar uma nova e reindexá-la com o índice 49, que irá substituir a anterior.



Fazer algo do tipo pode ser muito problemático, pois essa Superfície #49 é utilizada, por padrão, em diversos outros elementos que seriam descaracterizados, sendo necessário ajustes que tomarão muito tempo.