

## 22. DESENVOLVIMENTO DE UM DETALHAMENTO



Os detalhes no Archicad são feitos em representação 2D, com Tramas e Linhas, a partir do modelo 3D. Para isso, vamos abrir as definições da ferramenta **Detalhe**.

### DEFINIÇÕES DOS PADRÕES DO DETALHE

#### Geral

Podemos alterar o ID e o nome do detalhe.

#### Marcador

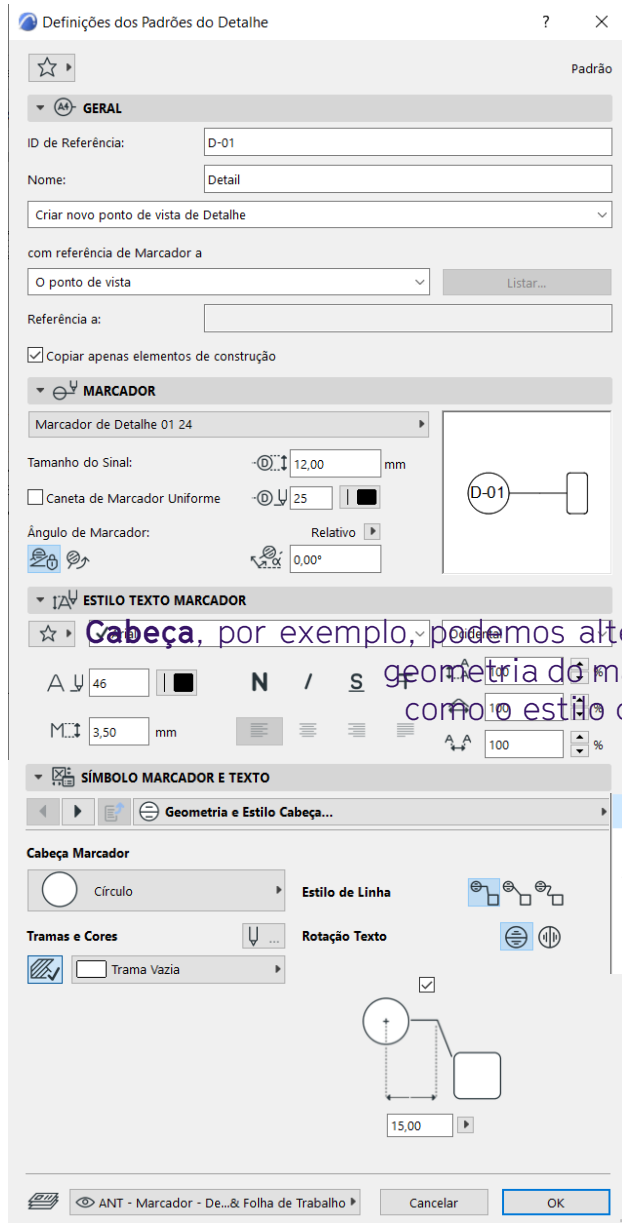
Aonde se encontram as definições do Marcador.

#### Estilo Texto Marcador

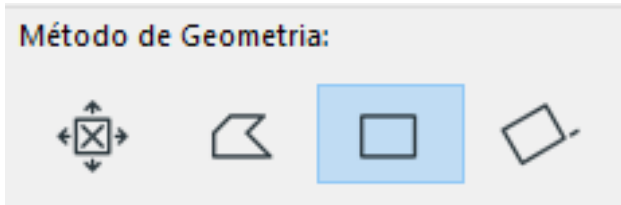
Nos permite alterar o texto do marcador.

#### Símbolo Marcador e Texto

Aqui, 4 abas nos possibilitam alterar diversas características do Marcador e do Texto. Na aba **Geometria e Estilo**



**Cabeça**, por exemplo, podemos alterar a geometria do marcador do detalhe, assim como o estilo da linha.



## MÉTODO DE GEOMETRIA

### Sem Contorno

Gera um detalhe independente, mas sem nada desenhado.

### Poligonal

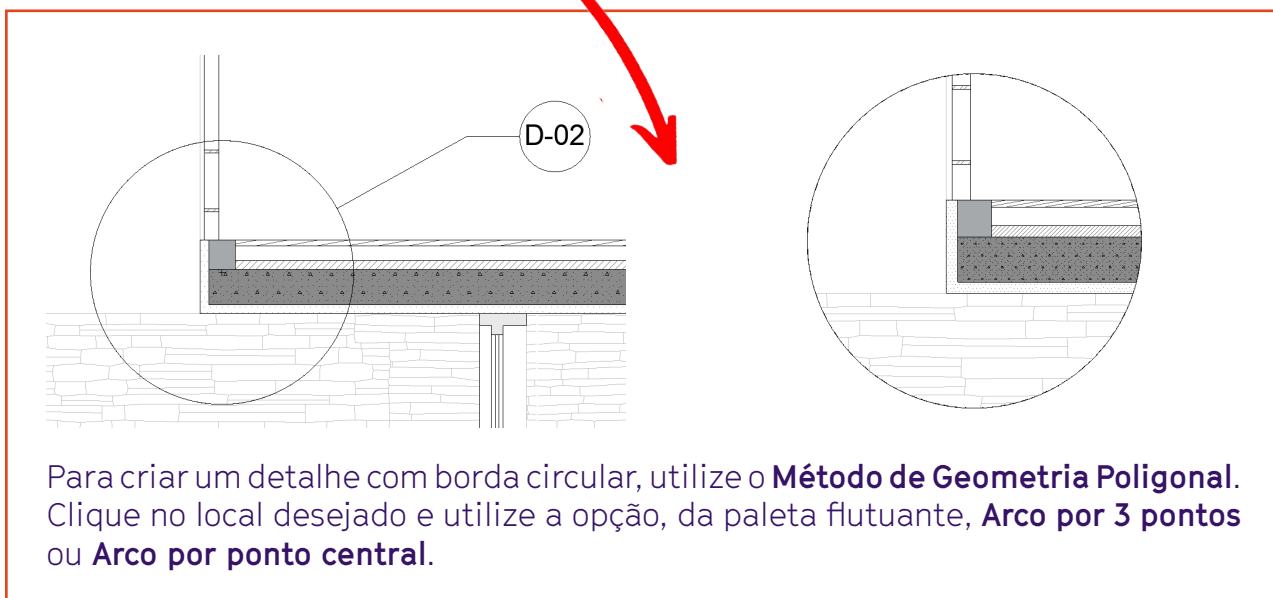
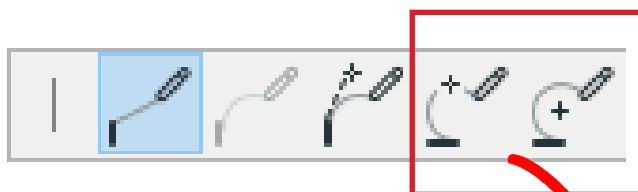
Permite criar um detalhe cujas bordas formam um desenho poligonal.

### Retangular

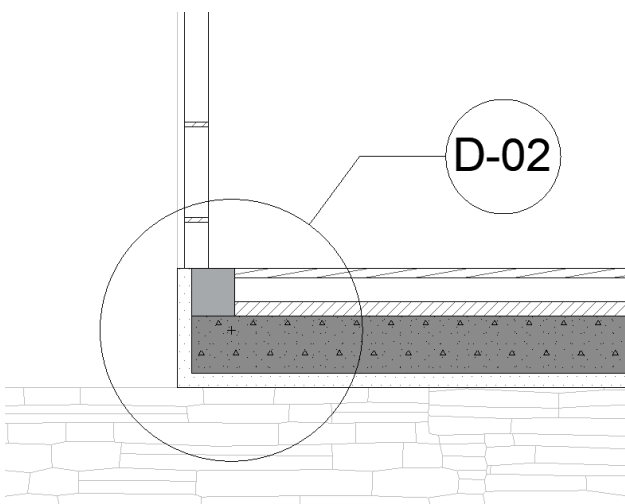
Gera um detalhe com borda retangular.

### Retangular Rotacionado

Gera um detalhe com borda retangular rotacionado.



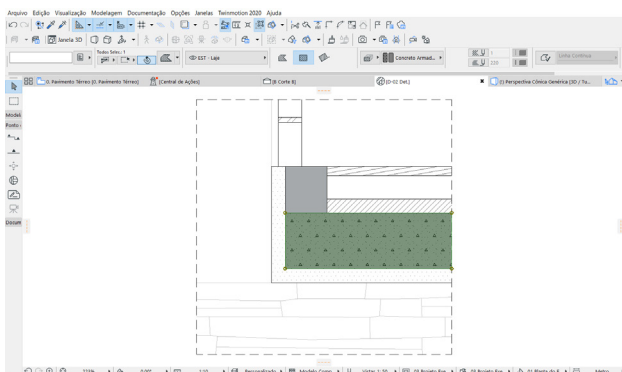
Para criar um detalhe com borda circular, utilize o **Método de Geometria Poligonal**. Clique no local desejado e utilize a opção, da paleta flutuante, **Arco por 3 pontos** ou **Arco por ponto central**.



## CRIANDO UM DETALHE

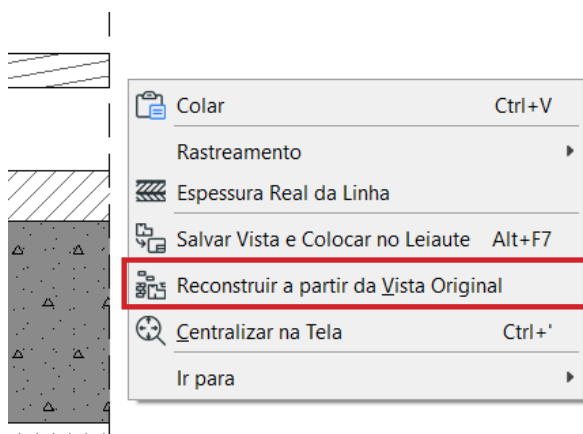
Utilizando o terceiro método de geometria, vamos desenhar um retângulo que enquadre a área desejada para ser detalhada. Em seguida, clicamos com o martelinho no local desejado.

Note que no exemplo ao lado somente a Nuvem está circular, ou seja, a representação do local a ser detalhado. O detalhe em si terá borda retangular.



Abrindo o **Detalhe** com o **Suspende Grupos** habilitado, vamos poder selecionar e alterar cada uma das linhas e tramas criadas a partir do modelo.

Agora, podemos adicionar os elementos de graficação em 2D desejados, como cotas, textos, rótulos, chamadas, etc. Além disso, vamos conferir os Filtros de Definições que estão sendo utilizados, para salvar uma Vista do Detalhe.



Caso você deseje resetar o seu detalhe, excluindo todas as modificações do desenho original, você pode clicar com o botão direito e clicar em **Reconstruir a partir da Vista Original**.