

## 20. FERRAMENTA ELEVAÇÃO INTERIOR - AMPLIAÇÕES DE ÁREAS MOLHADAS



Para abrir as **Definições dos Padrões da Elevação Interior**, duplo clique na ferramenta **Elevação Interior**, localizada na coluna da esquerda em **Ponto de Vista**.

The screenshot shows the 'Definições dos Padrões da Elevação Interior' dialog box with the following sections and annotations:

- GERAL**
  - 1. ID de Referência:
  - Nome:
  - Estado:
  - Mostrar nos Pisos:
  - Limite Horizontal:
  - Limite Vertical:   para 0. Pavimento Térreo
  - 3.  (Horizontal Limit)
  - 4.  (Vertical Limit)
  - Adicionar área limitada
  - Detectar e Ajustar às Zonas
- MARCADOR**
  - 4. Colocação Marcador:
  - 5. Tamanho do Sinal:  mm
  - Caneta de Marcador Uniforme
- ESTILO TEXTO MARCADOR**
  - 6.
  - %
  - mm  %
  - %

### DEFINIÇÕES DOS PADRÕES DA ELEVAÇÃO INTERIOR

Em **Definições dos Padrões da Elevação Interior**, na aba **Geral**, temos as seguintes configurações:

#### Geral

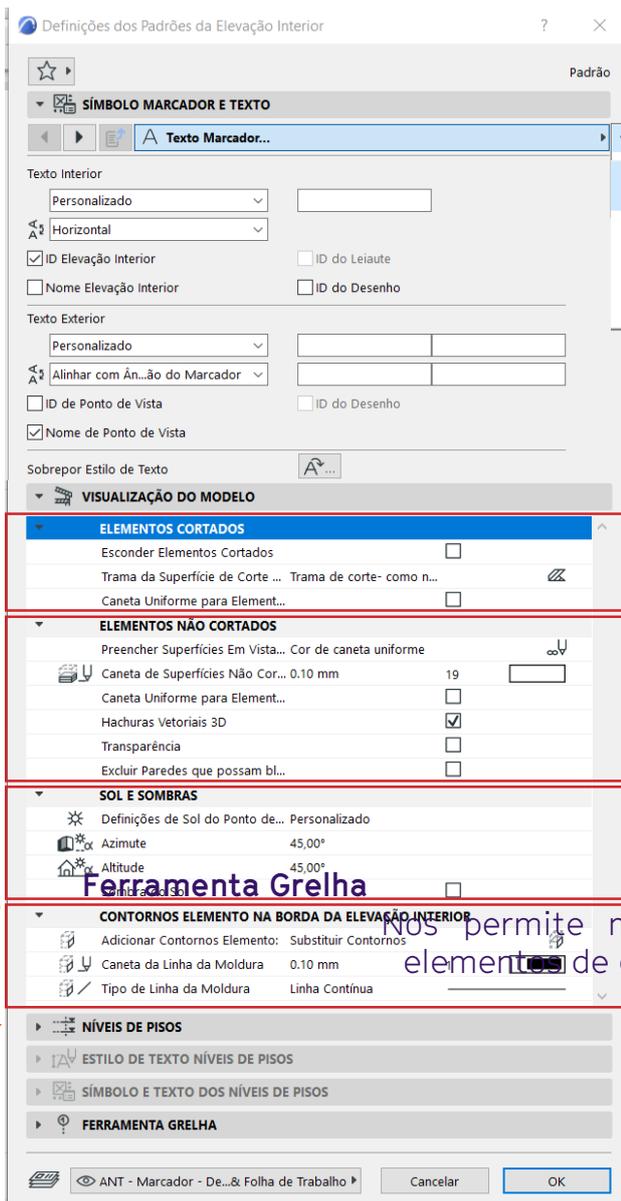
1. ID e nome do marcador.
2. O Estado e em quais pisos o marcador deve ser mostrado.
3. O limite horizontal e vertical (onde devemos definir a altura do corte).

#### Marcador

(um para cada vista) ou único (um para o conjunto de vistas).  
5. Alterar o tamanho e a caneta do marcador.

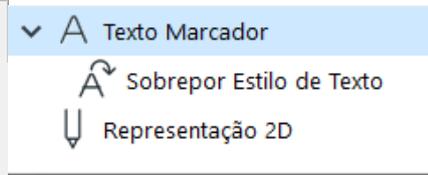
#### Estilo texto e marcador

6. Características do texto.



## Símbolo Marcador e Texto

Aqui podemos alterar as definições, divididas em 3 abas, do Marcador e do texto.



## Visualização do Modelo

Nos permite alterar a graficação do elementos cortados e em vista.

1. Definições dos elementos cortados.
2. Definições dos elementos não cortados.
3. Definições de sol e sombra,
4. Definições de contornos dos elementos na borda da elevação interior.

## Níveis de Piso

Nos permite mostrar ou esconder os níveis de piso na Elevação Interior.

## Ferramenta Grelha

Nos permite mostrar ou esconder os elementos de grelha na Elevação Interior.



## MÉTODO DE GEOMETRIA

### Individual

Faz a elevação de apenas uma face.

### Poligonal

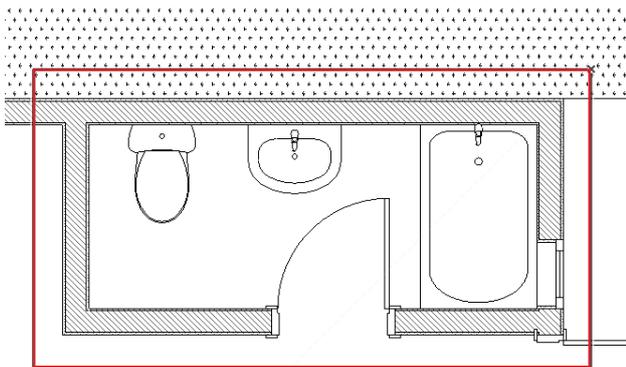
Faz a elevação de várias faces, mas com uma geometria poligonal.

### Retangular

Faz uma vista para cada face em um ambiente retangular.

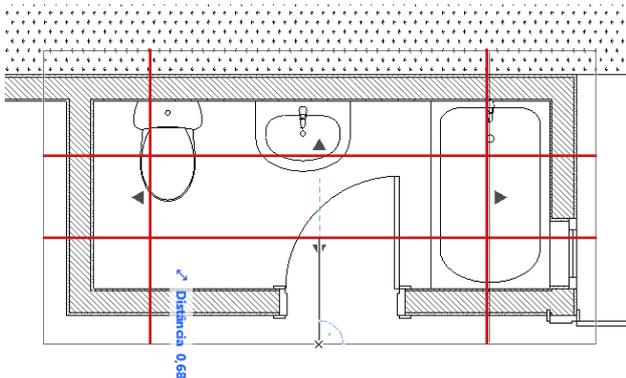
### Retangular Rotacionado

É utilizado em ambientes retangulares rotacionados.

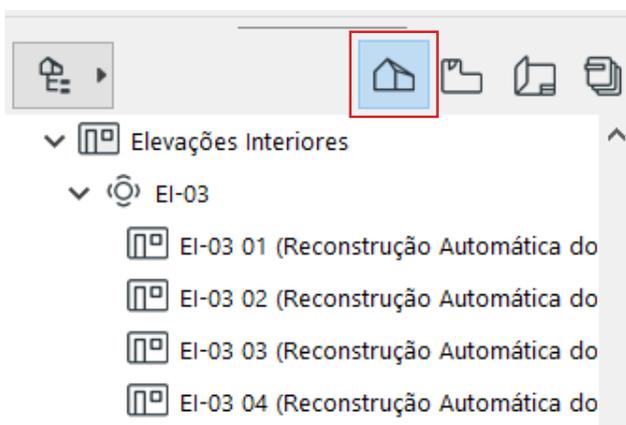
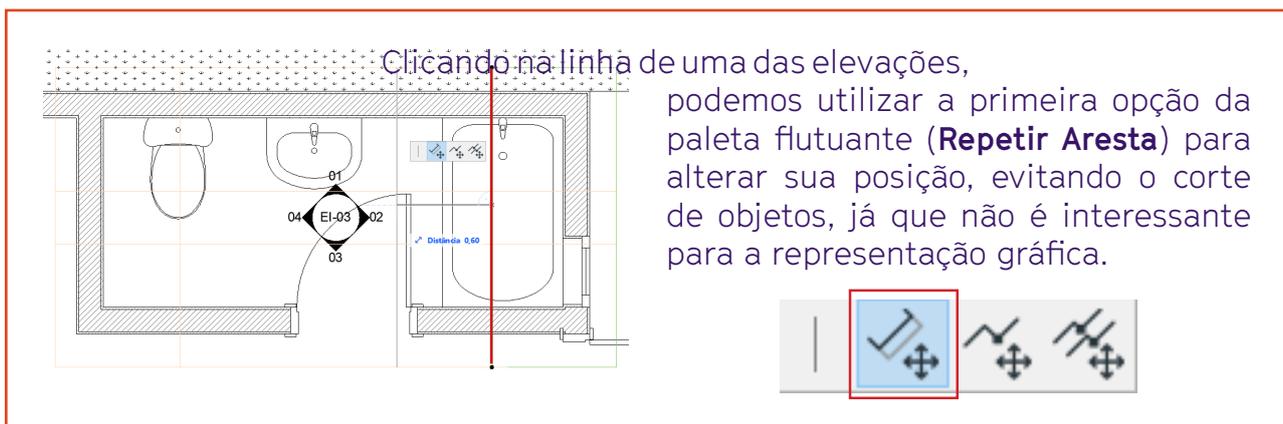


## CRIANDO A ELEVAÇÃO INTERIOR

Utilizando o terceiro método de geometria, vamos criar um retângulo definindo o limite da visão da elevação



Em seguida, precisamos arrastar para dentro, definindo as posições dos cortes.



Agora, no **Mapa de Projeto**, todas as Elevações Interiores já foram criadas, onde podemos complementar o desenho com elementos gráficos 2D, como escalas humanas, rótulos, cotas, etc.