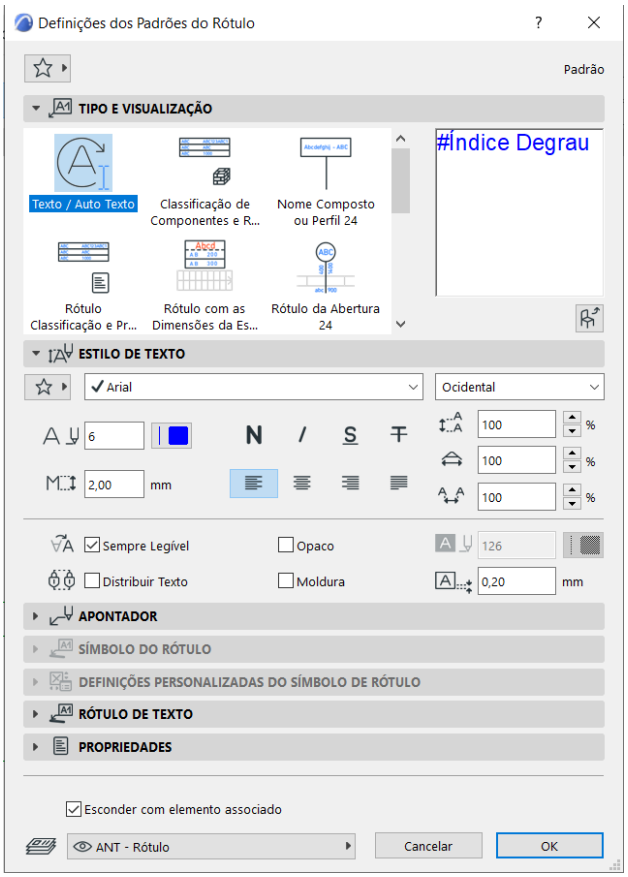
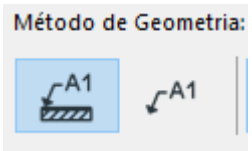
11. RÓTULOS

Rótulos são ferramentas 2D capazes de captar e transmitir, de maneira gráfica, as informações contidas em um elemento. Quando alguma dessas informações é modificada, o rótulo capta a modificação.

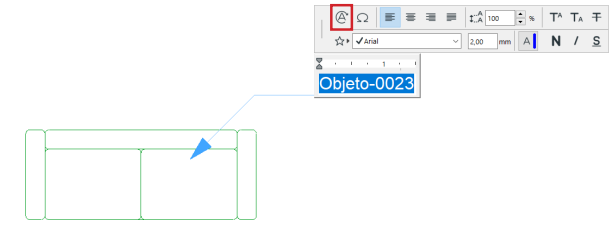


Para abrir as **Definições dos Padrões do Rótulo**, duplo clique na ferramenta **Rótulo**, em Documentação, localizada na coluna da esquerda.

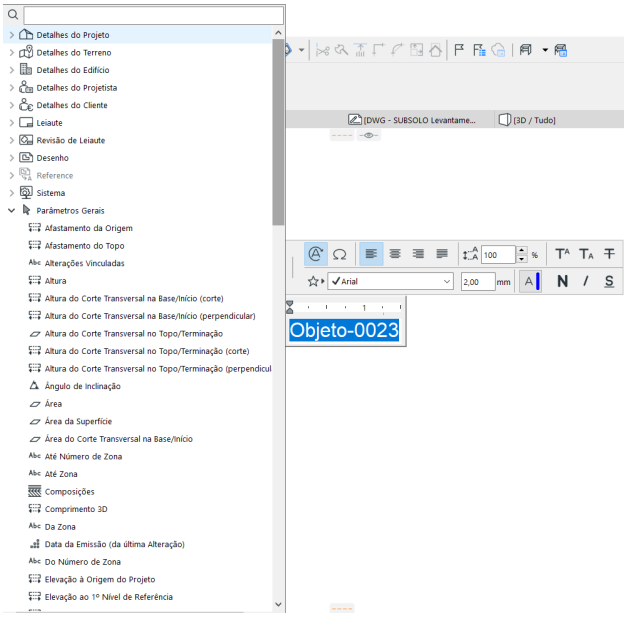
Dentro desse janela, podemos modificar os parâmetros gráficos do rótulo.



Ao se adicionar o rótulo, existem dois **Métodos de Geometria**, em relação à associação. O primeiro, que é o **Associativo**, consegue criar esse vínculo entre o objeto e o rótulo, captando as informações. O segundo, I**ndependente**, serve para quando queremos escrever o texto do rótulo sem o vínculo.

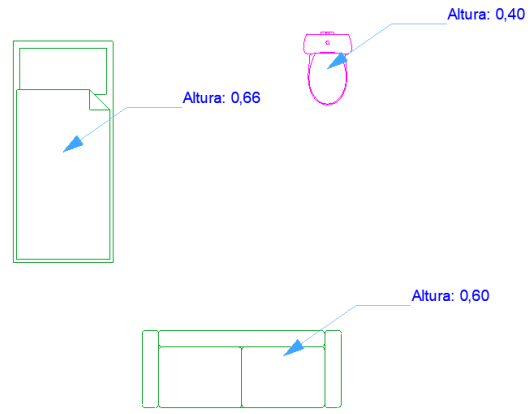


Dando um duplo clique no texto do rótulo (de preferência criado pelo método associativo), uma paleta flutuante com diversas opções aparecerá. Uma das opções mais importantes é o “Inserir Texto Automático”.

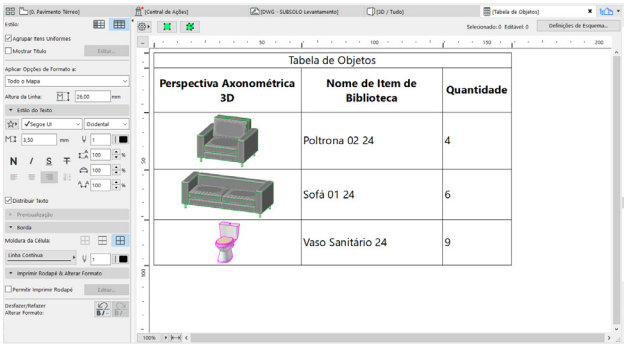


Ao clicar nessa opção, uma grande lista de opções de informações aparecerá, nos permitindo selecionar as que nos interessam para estarem contidas no rótulo (essas informações são retiradas do elemento ao que o rótulo está vinculado, por isso a importância da associação ao elemento). Ao se adicionar por exemplo, a informação da altura do elemento, quando essa altura for modificada, a informação do rótulo será atualizada automaticamente.

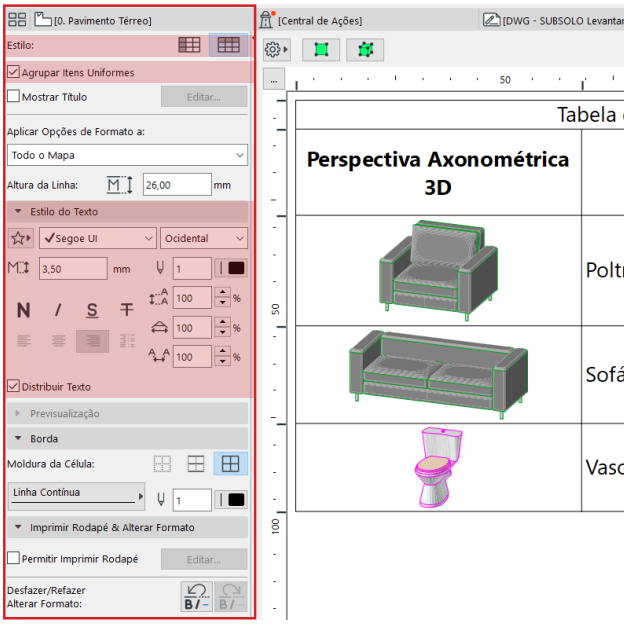
Podemos adicionar tanto informações quanto o necessário.



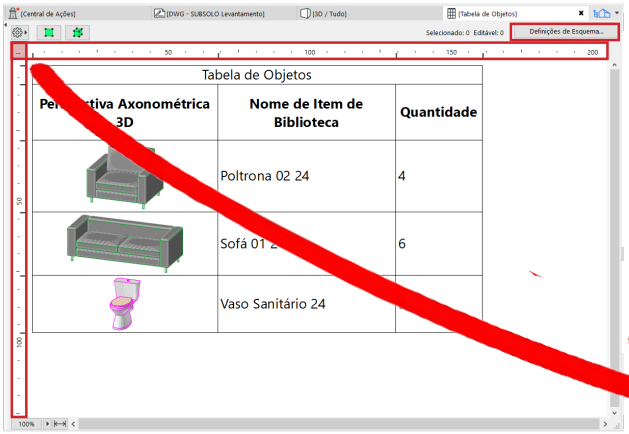
Ao se captar o parâmetro de um rótulo pronto (com as informações já selecionadas), podemos copiar esse rótulo para vários elementos selecionados, dos quais serão captadas as informações próprias de cada um. Para isso, podemos seguir: **Captar o parâmetro do rótulo com o Conta Gotas (Alt) > Selecionar os elementos desejados > Documentação > Extras de Documentação > Rótulo nos Elementos selecionados.**



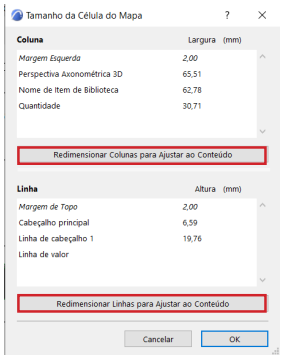
Uma tabela personalizável será criada de acordo com as **Definições de Esquema**, estabelecidas anteriormente. Nesse exemplo da imagem o **Critério** utilizado foi o de selecionar somente elementos que são objetos e os **Campos** foram: a perspectiva axonométrica do objeto, seu nome e quantidade.



A coluna cinza da esquerda está ligada à graficação da tabela, nos permitindo alterar estilos de textos, organização da tabela por linhas ou colunas, além de nos permitir agrupar itens iguais (uniformes).



Já a área da direita mostra a visualização da tabela. As linhas brancas das bordas nos permitem alterar as medidas das colunas e das linhas e, no símbolo com 3 pontinhos (Definições Tamanho de Célula) (1), podemos fazer com que a tabela se ajuste automaticamente.



Para retornar à janela de **Definições do Esquema**, basta clicar no botão localizado no canto superior direito.