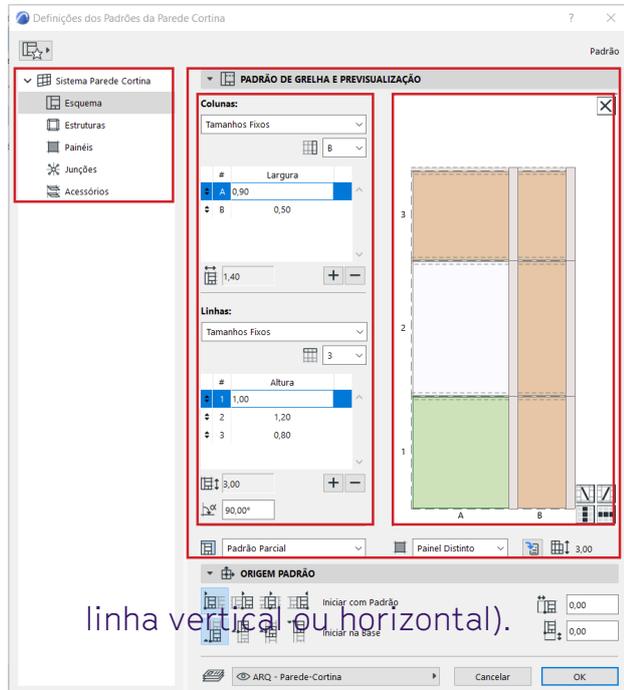


76. PAREDE CORTINA - DEFINIÇÕES

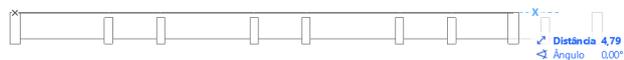


Para abrir as **Definições dos Padrões da Parede Cortina**, duplo clique na ferramenta **Parede Cortina**, localizada na coluna esquerda de modelagem.

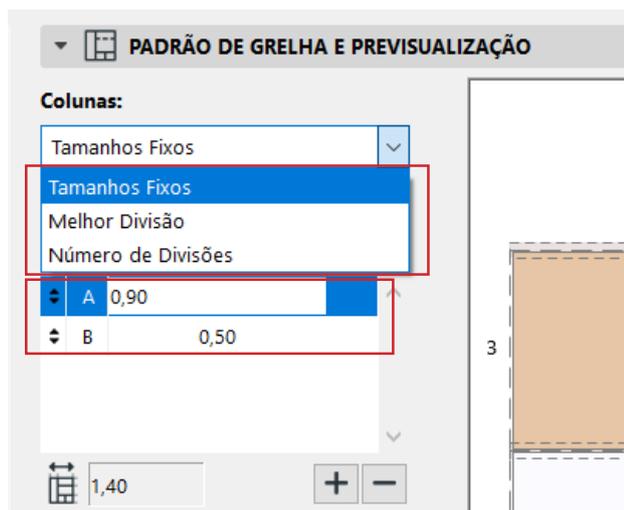


Na coluna da esquerda, a Parede Cortina se organiza de uma forma hierárquica. Já na coluna da direita, dentro da aba **Padrões de Grelha e Pré-visualização**, dentro de **Esquema**, temos mais duas colunas.

A primeira coluna em **Padrão de Grelha e Pré-visualização** nos permite alterar a geometria dos elementos da parede cortina. A segunda coluna possui uma pré-visualização do esquema da parede cortina, além de nos possibilitar selecionar seus elementos (utilize os atalhos no canto inferior direito para selecionar todos os elementos iguais na



Ao desenharmos a Parede Cortina, temos 3 opções em relação às medidas e ao desenho na hora da modelagem.



TAMANHOS FIXOS

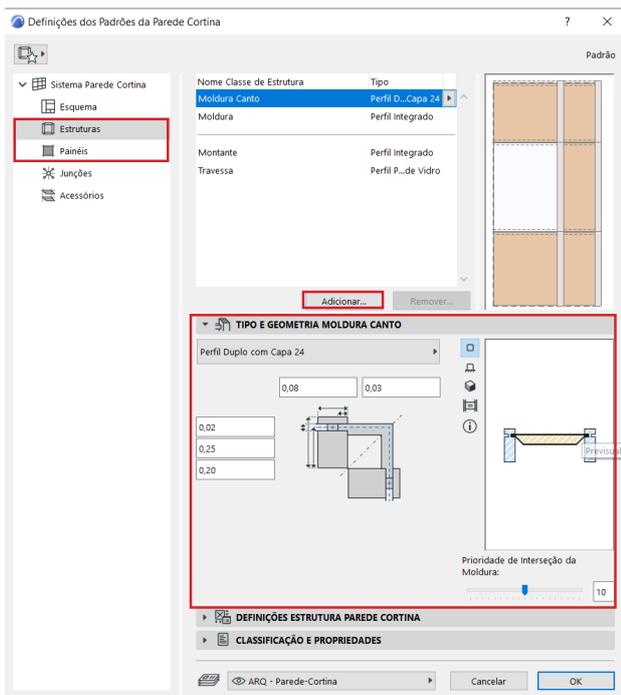
Os tamanhos A e B, por exemplo, se mantém fixos, sendo somente o trecho final passível de uma medida diferente.

MELHOR DIVISÃO

Os painéis da parede cortina se dividirão no desenho de modo que todos os painéis tenham a mesma medida e que esta seja o mais próximo da medida indicada nos itens A e B, por exemplo.

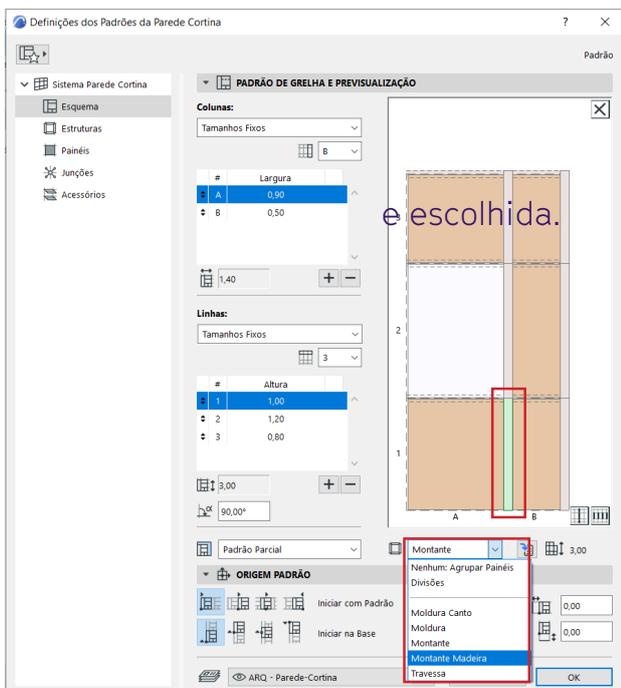
NÚMERO DE DIVISÕES

A parede cortina terá exatamente o número de divisões indicadas. Se for 2, por exemplo, a parede terá 2 vezes o sistema, independentemente do tamanho desenhado para a parede, podendo as medidas dos elementos ser variável ou não.



Iremos trabalhar com **Classes de Estrutura**, quando entrarmos em **Estruturas** ou **Painéis**. Podemos adicionar classes para nossa parede cortina e, até mesmo, criar e configurar as novas classes, na aba “**Tipo e Geometria...**”

Lembre-se que você pode copiar os parâmetros de uma classe e aplicar à outra, favoritando a classe ou através do botão direito, copiando os parâmetros da primeira e colando na segunda.



Voltando ao **Esquema** e selecionando um montante, por exemplo, na visualização do esquema da parede cortina, podemos mudar sua classe, que mudará seus parâmetros para o da nova classe criada