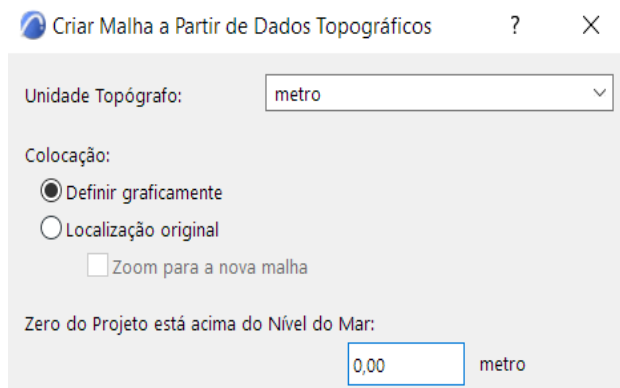


70. TERRENO: MÉTODO DE MODELAGEM POR COORDENADAS

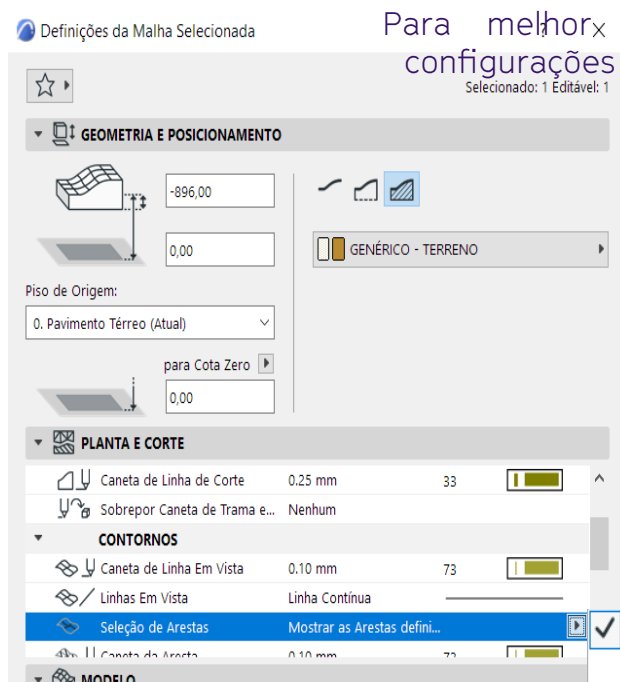


Para iniciar a modelagem siga: **Arquivo > Interoperabilidade > Criar Malha a Partir de Dados Topográficos**. Em sequência, escolha o local do arquivo de texto com as coordenadas do terreno.

A janela **Criar Malha a Partir de Dados Topográfica** irá abrir, onde é possível configurar a unidade e também a localização.

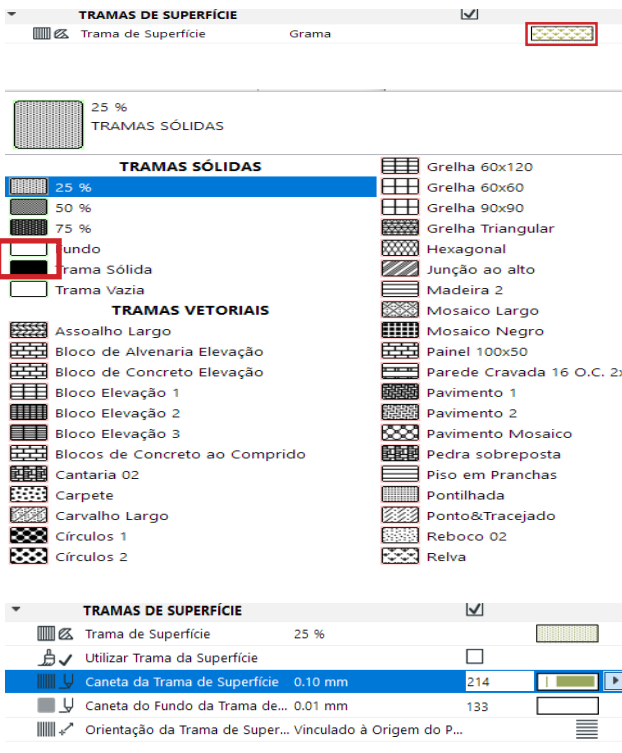
A opção **Definir Graficamente** posiciona o terreno em um ponto qualquer, enquanto **Localização Original** leva as coordenadas originais do levantamento.

Já a caixa **Zero do Projeto está acima do Nível do Mar** nos permite definir o ponto zero do projeto e quantos metros acima do nível do mar ele está localizado.



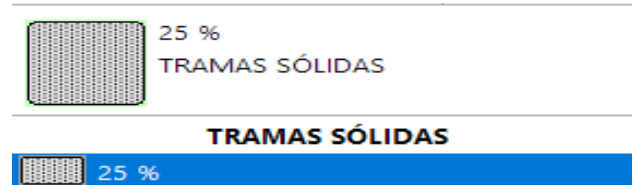
Para melhor representação algumas configurações são importantes: selecione o terreno e utilize o comando (CTRL+T) para acessar as **Definições**.

Em **Contornos**, siga: **Seleção de Arestas > Mostrar as Arestas Definidas pelo Usuário**.

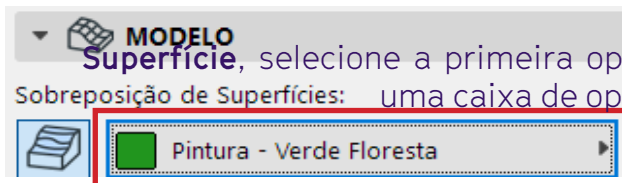


Em **Tramas de Superfície**, selecione o retângulo inicialmente configurado como grama.

Um menu com uma série de opções é aberto, no canto superior esquerdo. Em **Tramas Sólidas**, clique em “25%”.



Após a seleção, ainda em **Tramas de Superfície**, numere a caixa na linha **Caneta da Trama de Superfície** com “214”. Em seguida, clique no retângulo à direita e escolha uma cor para a representação.



Em **Modelo**, na **Sobreposição de Superfície**, selecione a primeira opção e uma caixa de opções surgirá. Altere o tipo de superfície para “**Grama - Marrom**”.

Clique em **OK** para finalizar e o terreno aparecerá com as curvas de nível à mostra.

