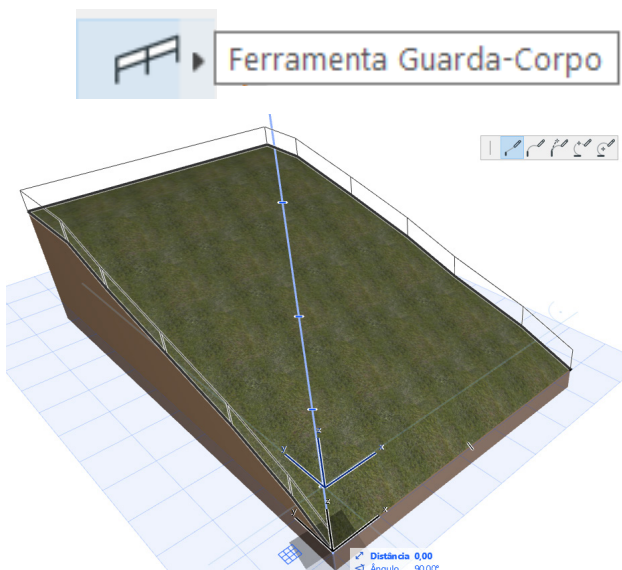


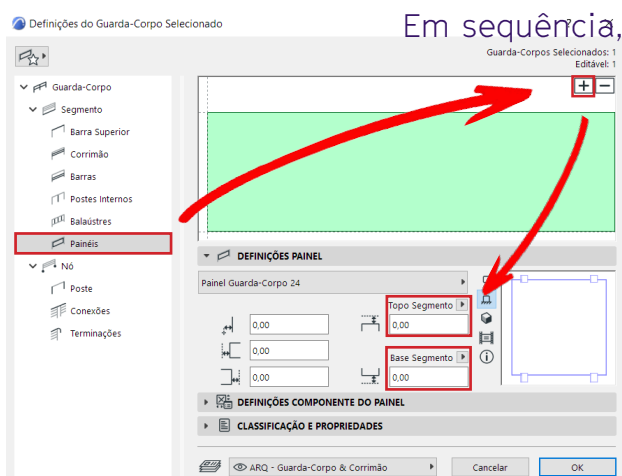
65. MURO DE TERRENO



Para iniciar a modelagem, selecione a ferramenta **Guarda-Corpo** e comece a selecionar os vértices que delimitam as curvas de nível do terreno. Ao definir o perímetro, selecione o último ponto duas vezes para finalizar a criação.



Selecione o guarda-corpo e utilize (Ctrl+T) para acessar as **Definições**. Vá em **Corrimão** e clique no botão “-” para remover esse segmento. Faça o mesmo para **Barra Superior**, **Barras**, **Postes Internos** e **Balaústres**, limpando a visualização.



Em seqüência, será necessário adicionar

um painel. Para isso clique na opção **Painel** e após no botão “+”, para adicionar o painel. Em **Definições Painel**, zere as opções **Topo Segmento** e **Base Segmento**.



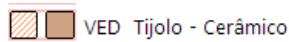
Na aba **Definições Componente do Painel**, desabilite a opção **Fixação** e insira o valor da espessura do painel (muro).

Depois, clique duas vezes na seta ao lado de **Estilo e Dimensões** até chegar em **Representação 3D**.

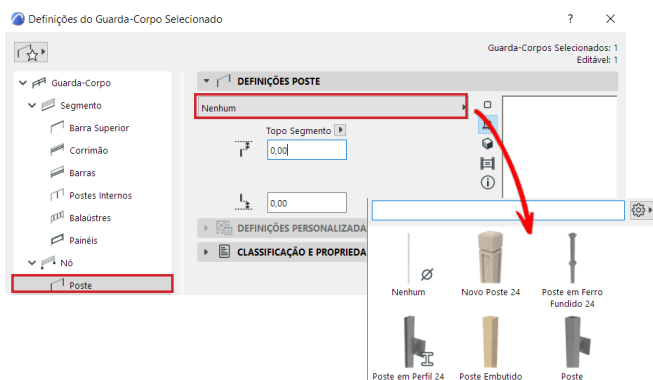
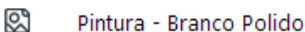




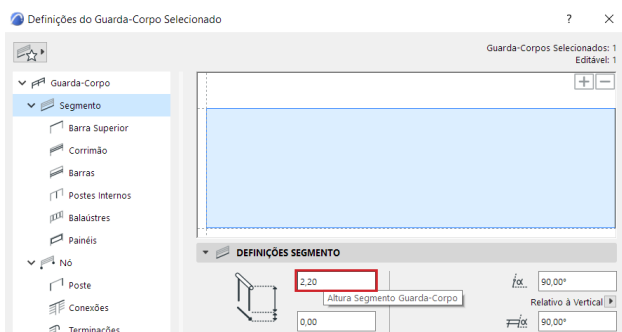
Na opção **Materiais de Construção e Superfícies**, vá em **Painel** e troque o material pré-configurado “**Vidro**” para “**Tijolo Cerâmico**”, clicando no retângulo do canto direito.



Habilite a opção **Sobrepôr a superfície do Painel** e configure o tipo de superfície como “**Pintura - Branco Polido**”.

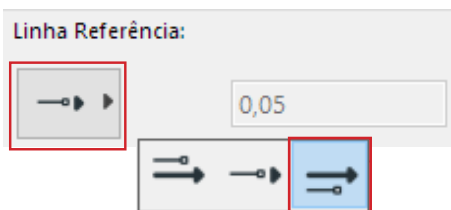


Para apagar os postes dos cantos vá em: **Nós > Postes**. Determine as definições do poste como **Nenhum** e zere o valor de **Topo Segmento**.

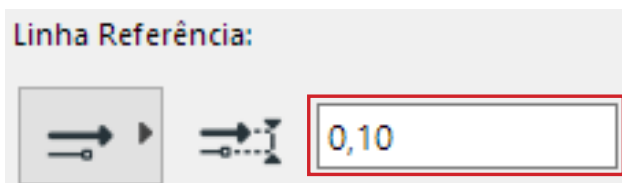


Para definir a altura do muro vá em **Segmento > Definições Segmento** e digite o valor desejado na caixa **Altura Segmento Guarda-Corpo**.

Clique em **OK** para confirmar as definições.



Para indicar o eixo do muro, na barra superior, role o scroll do mouse até encontrar a opção **Linha Referência** e clique no ícone. Desse modo, três opções aparecerão. Você deve escolher a última.



Uma caixa irá ser ativada. Insira o valor da metade da espessura do muro.