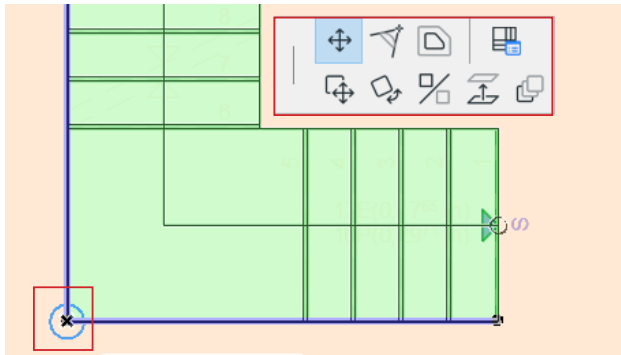


## 51. ESCADAS - EDIÇÃO DE GEOMETRIA



Clicando nos vértices e nas arestas da Linha de Referência da escada (linha azul), podemos modificá-la através das ferramentas contidas nas paletas flutuantes.



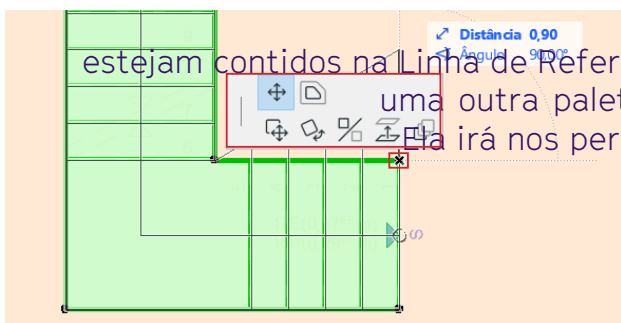
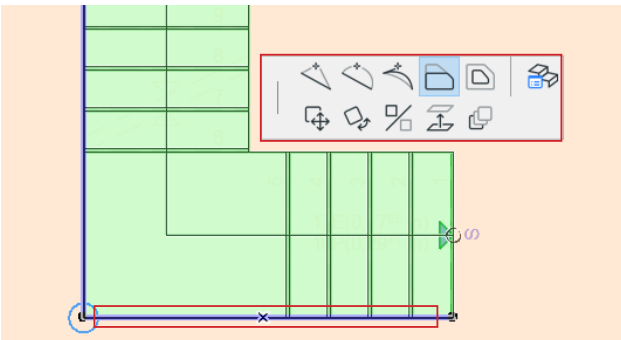
### OPÇÕES DE TIPO DE GIRO

Essa ferramenta ficará disponível ao se clicar no vértice de um patamar. Nele, podemos configurar o mesmo.



### REOGARNIZAR DEGRAUS

Essa opção aparece quando clicamos no vértice no final ou no começo da escada. Através dela podemos “empurrar” ou “puxar” os degraus na direção desejada, deslocando-os.



estejam contidos na Linha de Referência,

uma outra paleta nos será apresentada.

Ela irá nos permitir realizar modificações

Clicando num vértice ou aresta que não estejam contidos na Linha de Referência, uma outra paleta nos será apresentada. Ela irá nos permitir realizar modificações mais livres na geometria da escada, até mesmo por trechos.