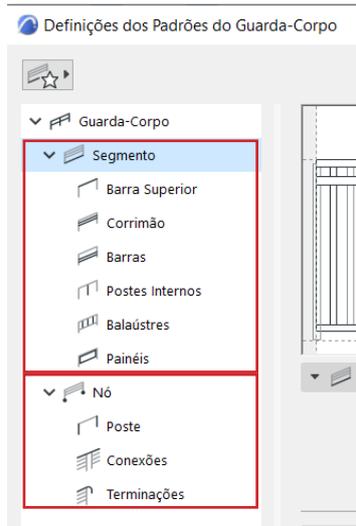
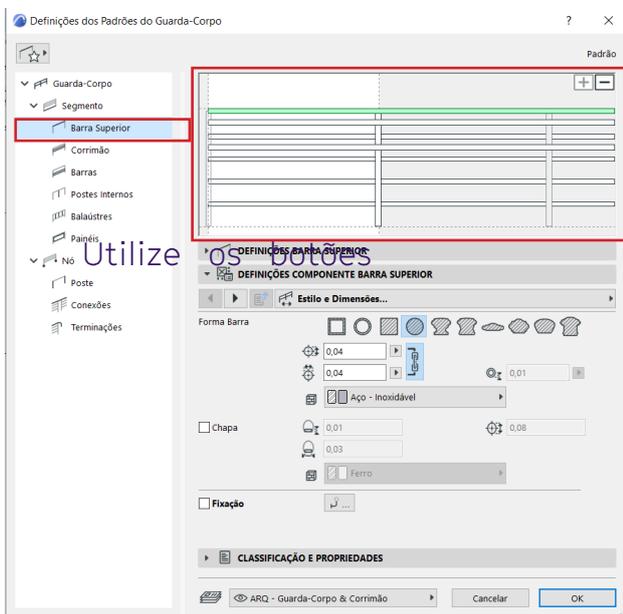


46. GUARDA-CORPO - DEFINIÇÕES

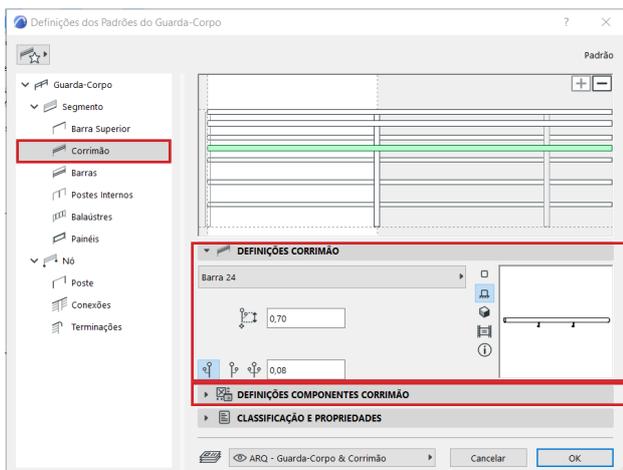
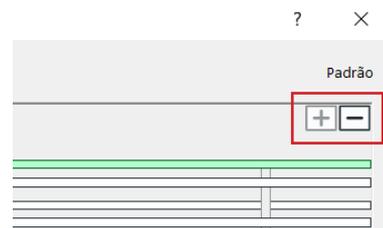


O guarda-corpo é formado pelo segmento e pelos nós. O segmento é o trecho que se repete ao longo da extensão e os nós são as terminações.

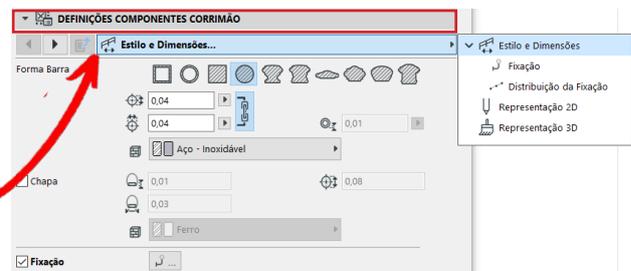


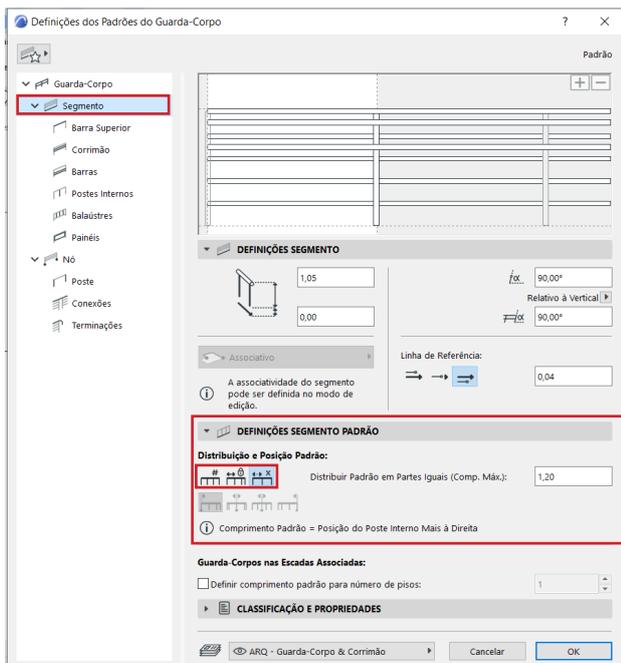
Quando selecionado um elemento do segmento ou do nó, o elemento ficará verde na visualização da direita, onde também é possível selecionar os outros elementos, a partir dessa visualização.

+ e -, localizados acima da visualização, para adicionar ou eliminar elementos do guarda-corpo.



Abaixo da visualização, temos abas com diversas opções de personalização, diferentes para cada tipo de elemento selecionado.





Em **segmento > definições segmento padrão** podemos modificar, de acordo com nossa vontade, de que modo será feita a distribuição dos elementos em cada segmento.



DISTRIBUIR PADRÕES EM PARTES IGUAIS

Realiza arredondamentos na estrutura.



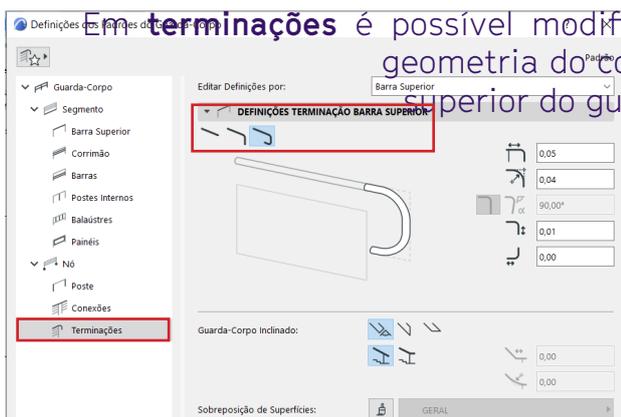
DISTRIBUIR POR UM COMPRIMENTO PADRÃO FIXO

Não realiza arredondamentos e leva em conta as definições criadas por você.

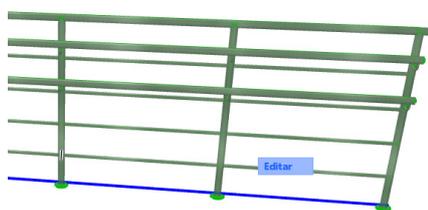


DISTRIBUIR EM PARTES IGUAIS

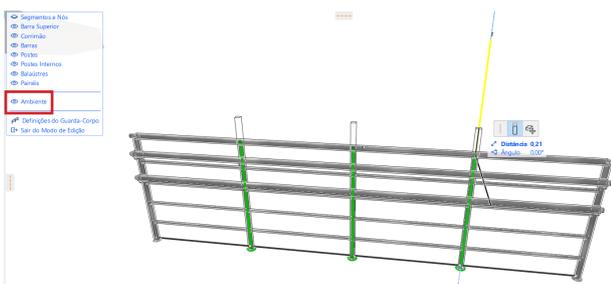
Você deve definir a quantidade de trechos iguais que o guarda-corpo terá.



Em **terminações** é possível modificar a geometria do começo e do final da barra superior do guarda-corpo.



Clicando no corrimão, no ambiente 3D, uma opção de Editar aparecerá. Clicando nela, podemos selecionar cada elemento, de forma individual, do guarda-corpo, para modificá-los.



Além disso, vários hotspots ficarão disponíveis, nos permitindo realizar personalizações.

Também podemos ligar e desligar o ambiente de modelagem.