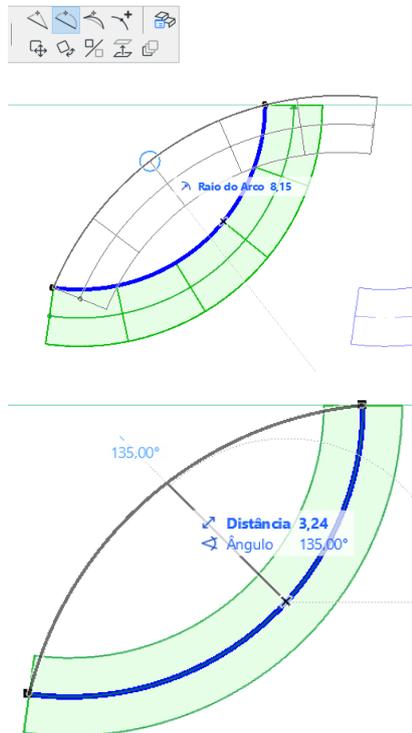


## 44. MODELAGEM DE RAMPAS - RAMPAS CURVAS

Há três ferramentas para criar rampas curvas: **Escada**, **Guarda-corpo** e **Objeto de rampa**. Pode-se pensar, de forma hierárquica, que essas ferramentas se comportam como mais complexas e mais simples para uma mesma função.



### ESCALADA

Selecione a **Linha de Referência**. Com ela é possível modificar a geometria e o raio da rampa.

Essa ferramenta é mais flexível por permitir perfis complexos.

### GUARDA-CORPO

Também permite modificar a geometria pela linha de referência. Aqui a flexibilização da forma se iguala a ferramenta anterior.

### OBJETO RAMPA CURVA

Não há Linha de Referência. Para alterar o raio é necessário entrar nas **Definições do Objeto** e entrar em **Raio** para alterar a curvatura.

Essa ferramenta não é tão flexível pois as configurações são de elementos já prontos (objeto).

Por ser um elemento pronto, já possui o desenho técnico feito.

