

40. MODELAGEM DE RAMPAS - RAMPAS COM MALHAS

Antes de iniciar a confecção da rampa, tenha em mente o valor do comprimento dela (**cálculo de inclinação: $i = h/l$**).



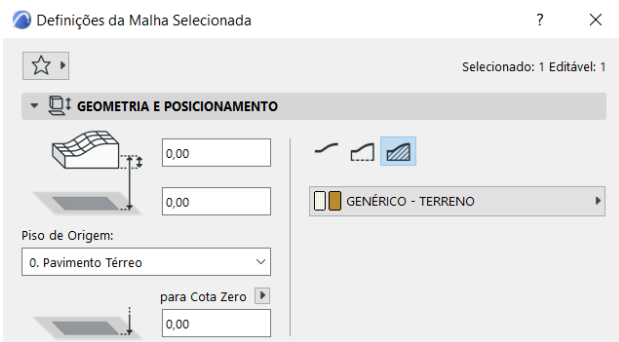
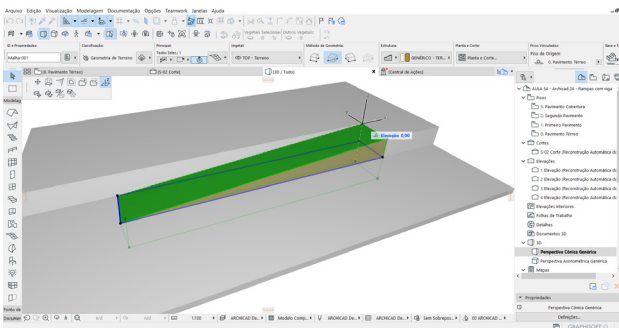
Ferramenta Malha

Selecione a ferramenta **Malha** e escolha o **Método de Geometria Retangular** para desenhar/modelar a rampa.

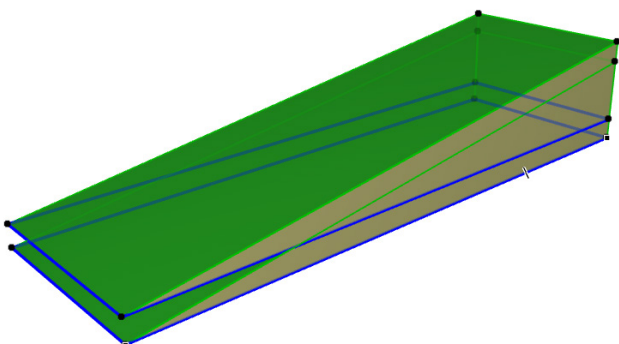
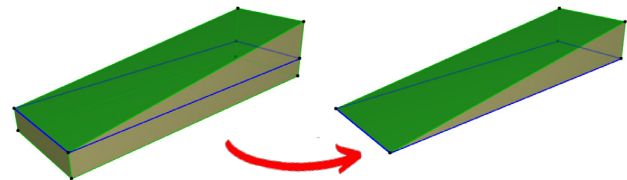
Método de Geometria:



No ambiente 3D, selecione o vértice da malha e escolha a opção **Elevar Ponto de Malha**, na paleta flutuante, para subir o ponto até o nível desejado.



Abra as **Definições** da Malha e zere o valor de **Altura da Malha**.



Em seguida, crie uma cópia, abaixe o seu nível de modo que a malha original esteja com a espessura desejada da rampa e vá em operações de elementos sólidos. O terreno de cima sofrerá a operação e o de baixo será o operador de uma operação de **"Subtração com extrusão para baixo"**.

Por fim, altere os materiais de construção e superfícies da malha dentro das suas **Definições**.