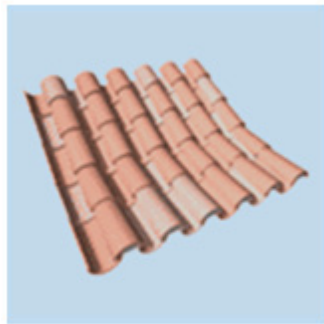


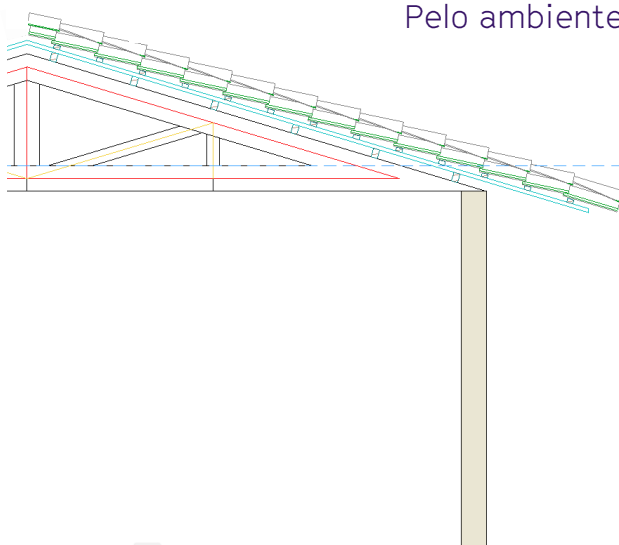
35. ESTRUTURA DE COBERTURA - TELHAS CERÂMICAS



telhado_rectangular_11

DEFINIÇÕES TELHADO	
Inclinação da primeira telha	5,00°
Inclinação da segunda telha	15,00°
Inclinação do telhado	30,00°

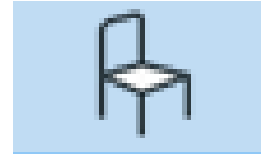
DEFINIÇÕES TELHADO	
Material 1	Pintura - Laranja Cádmio <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Material 2	Pintura - Laranja Cádmio <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Material 3	Pintura - Laranja Cádmio <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Material 4	Pintura - Laranja Cádmio <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Topos	<input checked="" type="checkbox"/>
Material dos topos	Pintura - Laranja Cádmio <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>



Pelo ambiente 2D, posicione as telhas na estrutura do telhado.



Com a estrutura do telhado criada, tenha em sua biblioteca o arquivo de telhas cerâmicas. Clique duas vezes na ferramenta **Objetos**, para entrar nas **Definições** da ferramenta.



Selecione o telhado desejado. Na aba **Definições Telhado**, clique em **Inclinação da primeira telha**, **Inclinação da segunda telha**, **Inclinação do Telhado** e insira as inclinações desejadas para cada uma delas.

Troque os materiais que compõem as Superfícies. Selecione novos materiais para **Material 1, 2, 3, 4** e para **Material dos topos**. Dê enter.

Com a primeira água pronta, use o atalho de **Espelhar e copiar** (Ctrl + M + Ctrl ou Command + M + Alt) para criar o telhado restante.