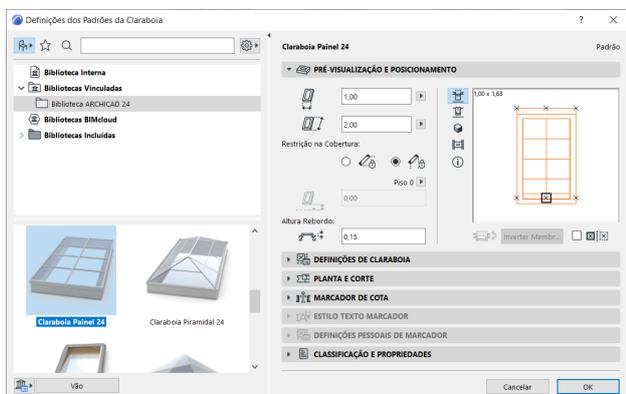
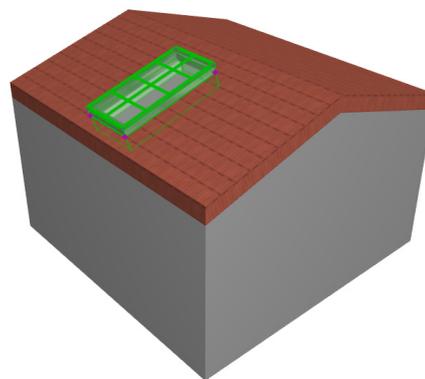


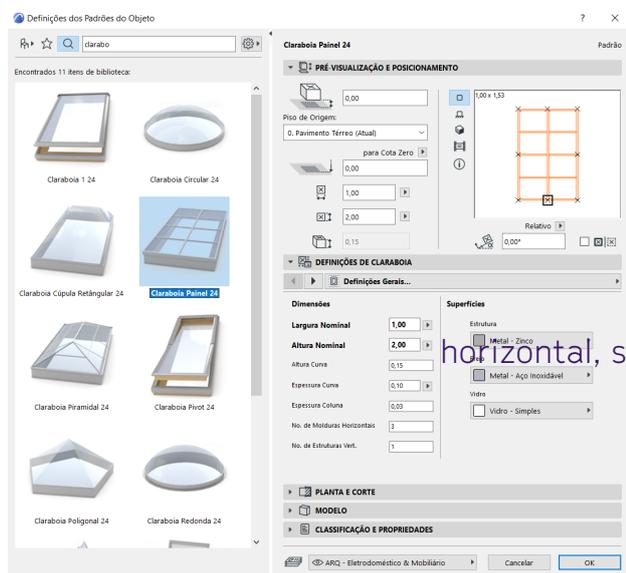
30. FERRAMENTA COBERTURA - CLARABOIAS



A ferramenta **Claraboia**, dentro de modelagem, serve para inserirmos claraboias diretamente na cobertura.

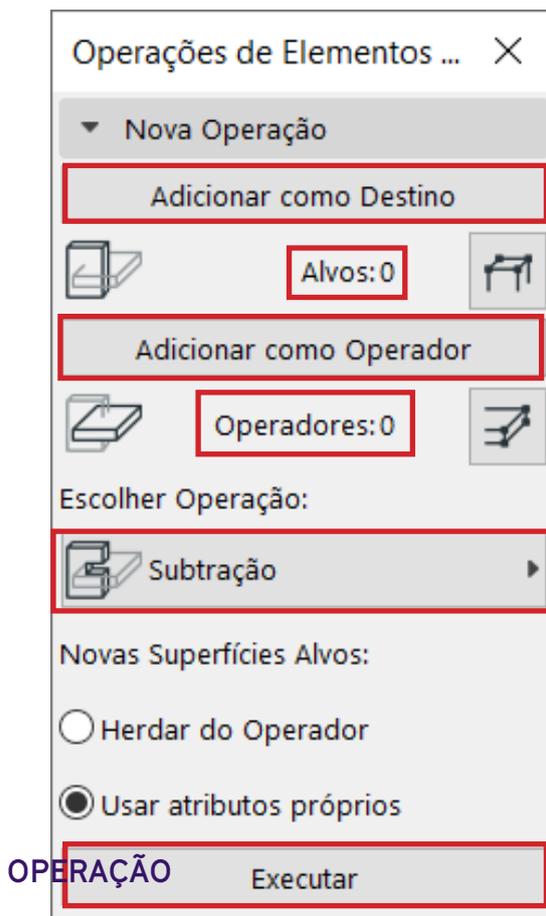


Outro modo de inserir claraboias é utilizando elas como objetos. Desse modo, é possível inserí-las em qualquer local do modelo.



É possível deixar a claraboia na horizontal, seguindo:

E, então, zerando o declive.



Ao se colocar a calaraboia sobre uma laje, por exemplo, será necessário realizar uma operação de elementos sólidos com extrusão para baixo. Siga: **modelagem > operação de elementos sólidos**.

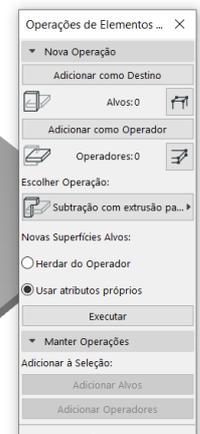
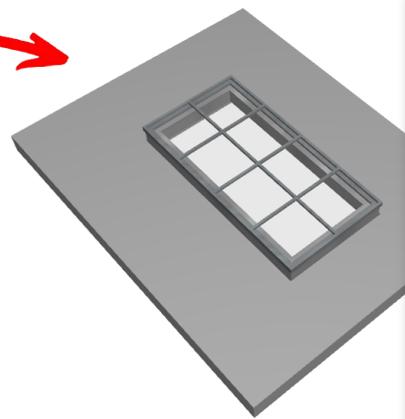
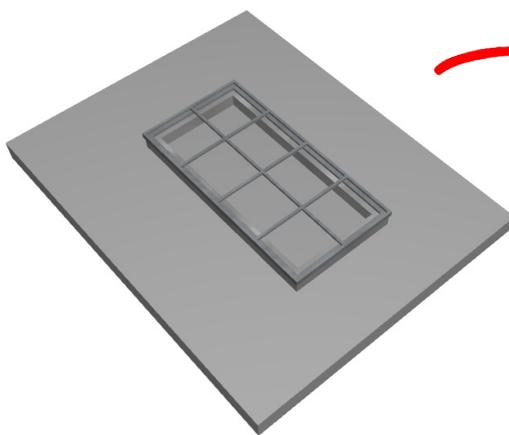
ELEMENTOS ALVOS

São os elementos adicionados como destino, que irão sofrer a operação (que serão perfurados).

ELEMENTOS OPERADORES

São os elementos que servirão de base para a operação (que irão perfurar).

De que modo a operação será realizada.



Outra forma é utilizando a ferramenta **Abertura**, dentro de Modelagem, que serve para criarmos furos dentro de elementos. Mas lembre-se que a Abertura não fica atrelada à posição da claraboia (como a operação de elementos sólidos fica), sendo necessário mover cada uma delas manualmente.