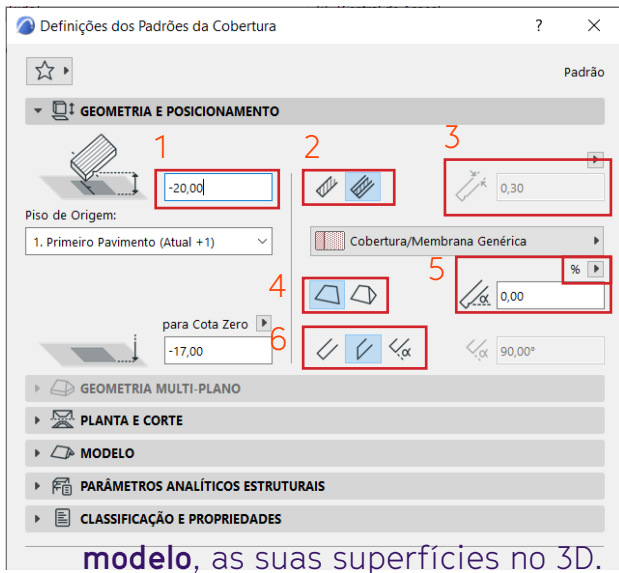


## 29. FERRAMENTA COBERTURA - COBERTURA DE UMA ÁGUA

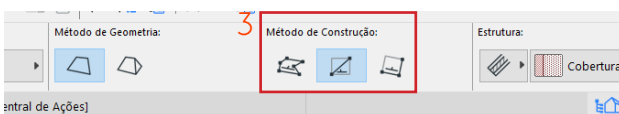
Para criar uma cobertura, precisamos abrir a ferramenta **Cobertura**.



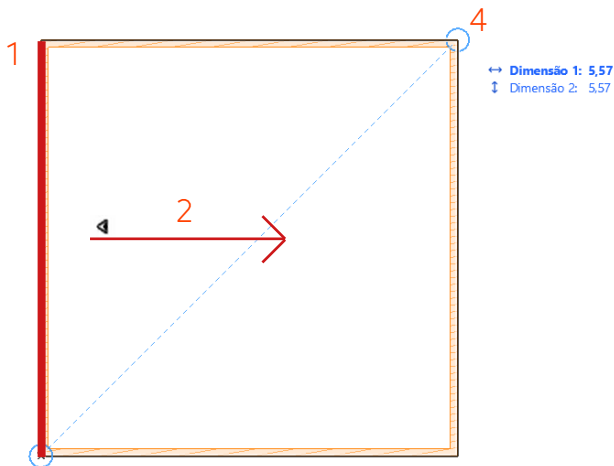
1. Altura da linha de referência da cobertura.
2. Estrutura básica (apenas um material de construção) ou composta (uma composição com mais de um material de construção).
3. Espessura da cobertura.
4. Número de águas da cobertura.
5. Inclinação da cobertura. Pode ser dada em porcentagem ou em graus.
6. Ângulo do contorno da cobertura.

Em **planta e corte**, podemos modificar a visualização 2D da cobertura e, em

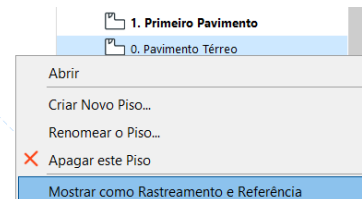
**modelo**, as suas superfícies no 3D.

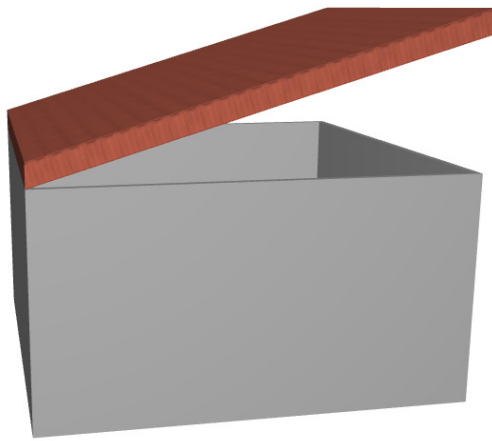


Para modelar a cobertura, vá no pavimento desejado, com a referência do pavimento de baixo ligada e desenhe a linha de referência da sua cobertura (1). Em seguida, mova o "olhinho" para o lado que a cobertura deve crescer (2). Escolha então o método de construção, similares aos métodos de construção de parede e laje (3) e modele a cobertura (4).

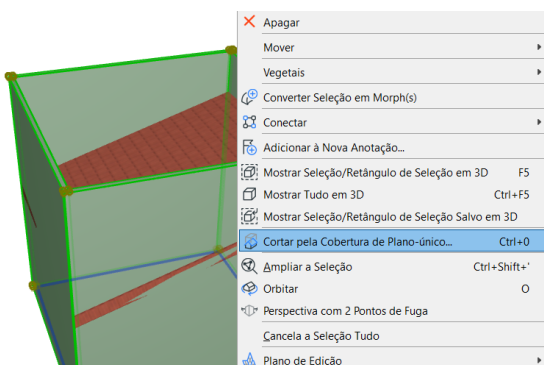
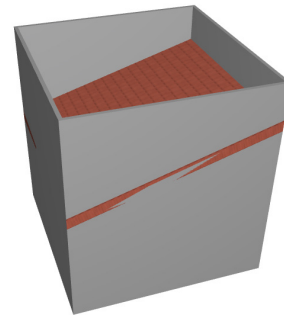


Para ligar o rastreamento de um pavimento inferior, clique com o botão direito em cima dele e selecione: mostrar como rastreamento e referência.

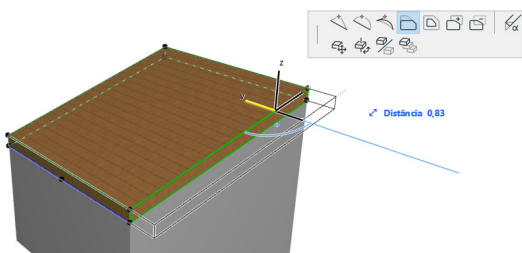
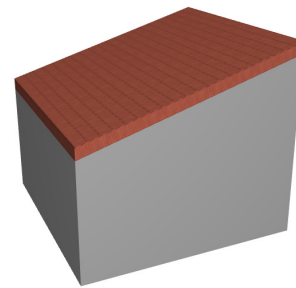




O resultado será algo assim. Para realizar os fechamentos laterais, altere a altura das paredes de um modo que elas ultrapassem a altura da cobertura.



O próximo passo é seleccionar todas as paredes, clicar com o botão direito e seleccionar: **cortar pela cobertura de plano único > cortar topo**. Uma operação será realizada.



Para a criação de beirais, selecione uma das arestas do telhado e selecione, na paleta flutuante, a opção **Afastar Aresta** ou **Afastar todas as Arestas**.